

CIBERGUÍA 2.0

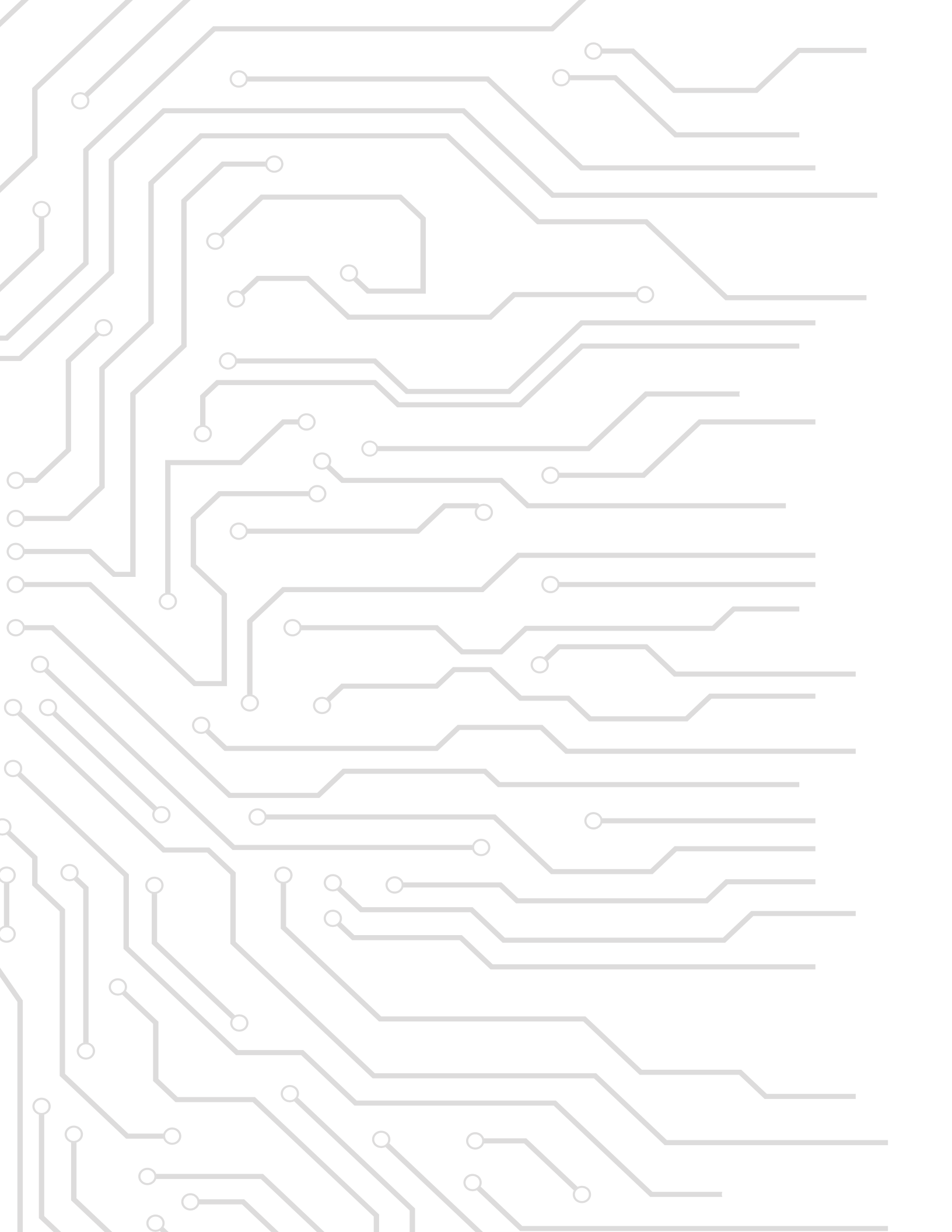


Dirección General de Gestión de Servicios, Ciberseguridad y Desarrollo Tecnológico



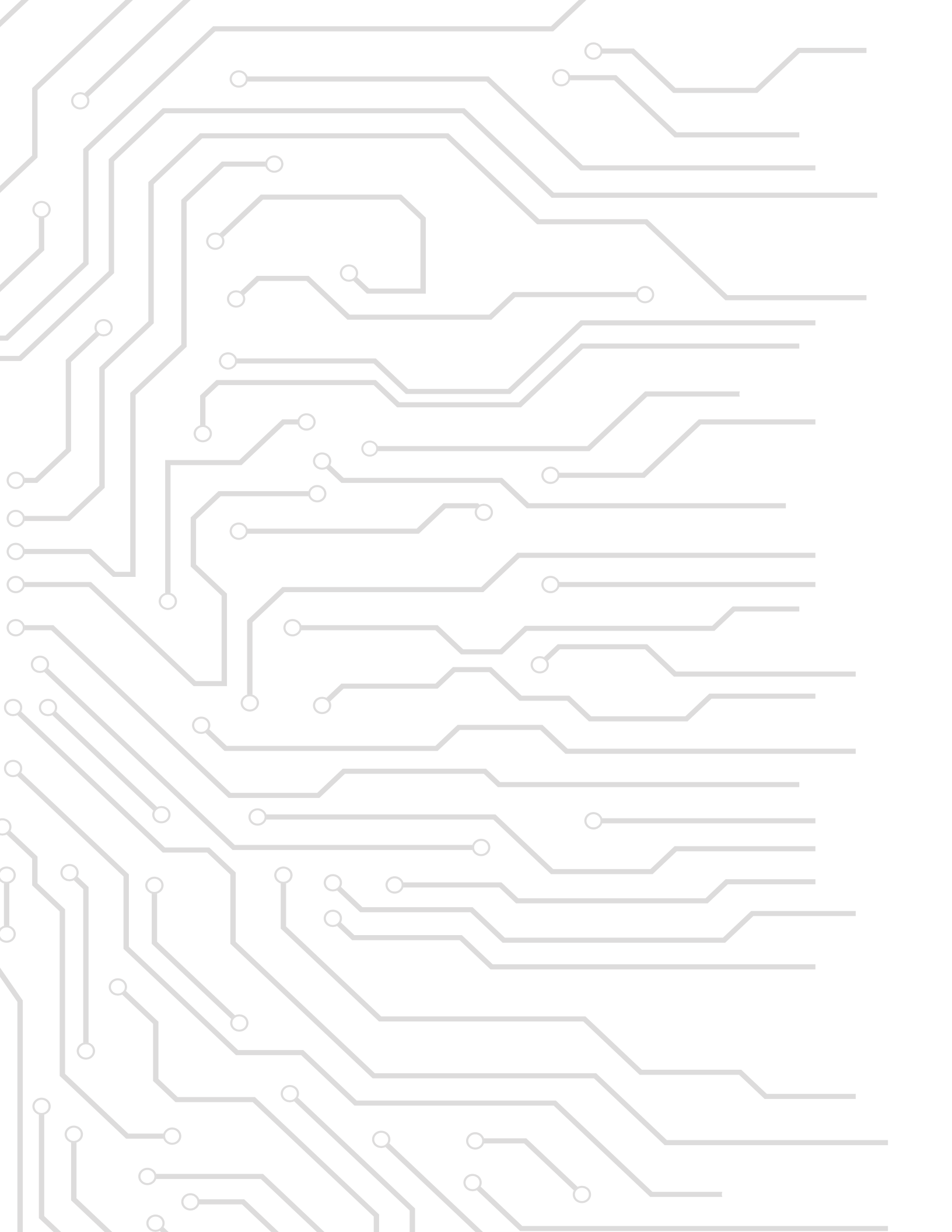
**GOBIERNO DE
MÉXICO**

SEGURIDAD
SECRETARÍA DE SEGURIDAD
Y PROTECCIÓN CIUDADANA



A decorative border in a light brown color, consisting of a complex pattern of lines and small circles that resembles a printed circuit board (PCB) layout. The border frames a central white rectangular area.

CIBERGUÍA



ÍNDICE

DIRECTORIO..... 12

INTRODUCCIÓN..... 14

01

SEGURIDAD EN EL TELETRABAJO 16

Teletrabajo y sus beneficios..... 17

Problemas asociados al teletrabajo..... 18

Medidas para evitar riesgos en el teletrabajo..... 18

02

CONTRASEÑAS SEGURAS 19

¿Qué son las contraseñas seguras?..... 20

Riesgos de no usar contraseñas seguras..... 20

Recomendaciones para generar contraseñas seguras..... 21

¿Qué hemos aprendido del uso de las contraseñas seguras?..... 21

03

PROGRAMAS DAÑINOS (MALWARE) 22

¿Qué es un programa dañino (Malware)?..... 23

04

SECUESTRO DE INFORMACIÓN **24** **(RANSOMWARE)**

¿Cómo opera un programa que secuestra información (Ransomware)?..... 25

Recomendaciones para evitar ser víctima..... 26

¿Qué hemos aprendido de los programas que secuestran información?..... 27

05

ESTAFAS DE SUPLANTACIÓN DE **28** **IDENTIDAD (PHISHING)**

¿Qué son las estafas de suplantación de identidad (Phishing) ?..... 29

Recomendaciones para evitar ser víctima..... 30

06

NOTICIAS FALSAS **32**

Problemas que desencadenan las noticias falsas..... 33

Recomendaciones para identificar las noticias falsas..... 34

07

ENGAÑOS PARA OBTENER **35** **INFORMACIÓN** **(TÉCNICAS DE INGENIERÍA SOCIAL)**

¿Qué son las Técnicas de Ingeniería Social?..... 36

Diversidad de ataques para obtener información..... 36

08

Recomendaciones para proteger información
ante terceros.....38

FRAUDE ELECTRÓNICO 39

¿Qué es Fraude electrónico?.....40

09

LA REPUTACIÓN EN EL CIBERESPACIO 42

Riesgos de identidad y la reputación en el
ciberespacio.....43

Recomendaciones para construir la reputación
online.....45

10

SEGURIDAD EN DISPOSITIVOS MÓVILES 46

Consejos para mantener seguro el dispositivo
móvil.....47

11

**LINEAMIENTOS PARA IDENTIFICAR Y
REPORTAR PÁGINAS FALSAS** 50

Identificación de páginas no autorizadas
del Gobierno.....52

Verificación de páginas en comercio digital.....54

Denuncia.....56

12

| | |
|---|-----------|
| <u>LEY OLIMPIA</u> | 57 |
| ¿Qué es la Ley Olimpia?..... | 58 |
| Violencia digital..... | 59 |
| Evolución de la Ley Olimpia..... | 59 |
| Conociendo la Ley Olimpia..... | 60 |
| Medidas de prevención vs. la violencia digital. | 60 |

13

| | |
|---|-----------|
| <u>SEGURIDAD EN REDES SOCIALES Y COMUNIDADES VIRTUALES</u> | 61 |
| ¿Qué son las redes sociales y comunidades virtuales?..... | 62 |
| Riesgos de comunidades virtuales en las redes sociales..... | 63 |
| Recomendaciones para aumentar tu seguridad en redes sociales y comunidades virtuales..... | 64 |
| Seguridad en videojuegos online..... | 65 |
| ¿Cuáles son los riesgos de los videojuegos online?..... | 65 |
| Aumentar seguridad en videojuegos en línea.. | 67 |
| Decálogo para la ciberseguridad en videojuegos..... | 69 |

14

SEGURIDAD EN EL USO DEL CORREO ELECTRÓNICO 70

| | |
|--|----|
| Recomendaciones básica..... | 71 |
| En correo web..... | 72 |
| Uso de correo Outlook..... | 73 |
| En aplicaciones para dispositivos móviles..... | 73 |

15

PRÉSTAMOS ILEGÍTIMOS A TRAVÉS DE APLICACIONES MÓVILES 74

| | |
|---|----|
| Cobranza ilegítima por amenazas de los “Montadeudas”..... | 75 |
| ¿Cómo opera este tipo de cobranza ilegítima?..... | 76 |
| ¿Qué debemos hacer para evitar ser víctimas?..... | 77 |
| En caso de ser víctima, se recomienda..... | 78 |

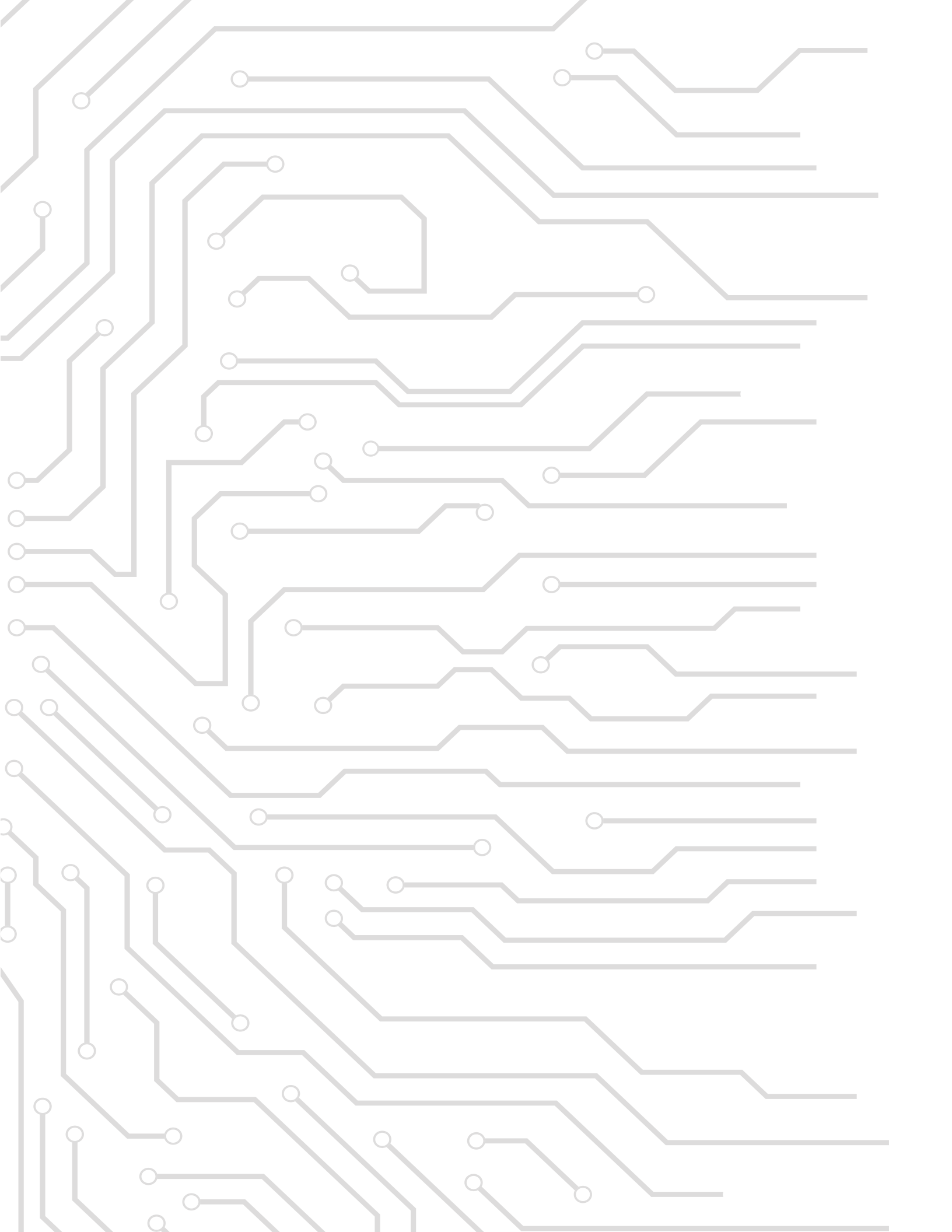
DECÁLOGO DE CIBERSEGURIDAD DE LA SSPC..... 79

GLOSARIO..... 83

DIRECTORIO DE UNIDADES DE POLICÍA CIBERNÉTICA..... 88

CIBERGUÍA 2.0

En esta edición se agregó: **1.** Glosario de términos. **2.** Capítulo 15. Referente a Préstamos ilegítimos a través de aplicaciones móviles. **3.** Correcciones de sintaxis y se sustituyeron anglicismos por conceptos en español para una mejor comprensión. **4.** Recomendaciones contra la violencia de género digital.



DIRECTORIO

Licda. Rosa Icela Rodríguez Velázquez
Secretaria de Seguridad y Protección Ciudadana

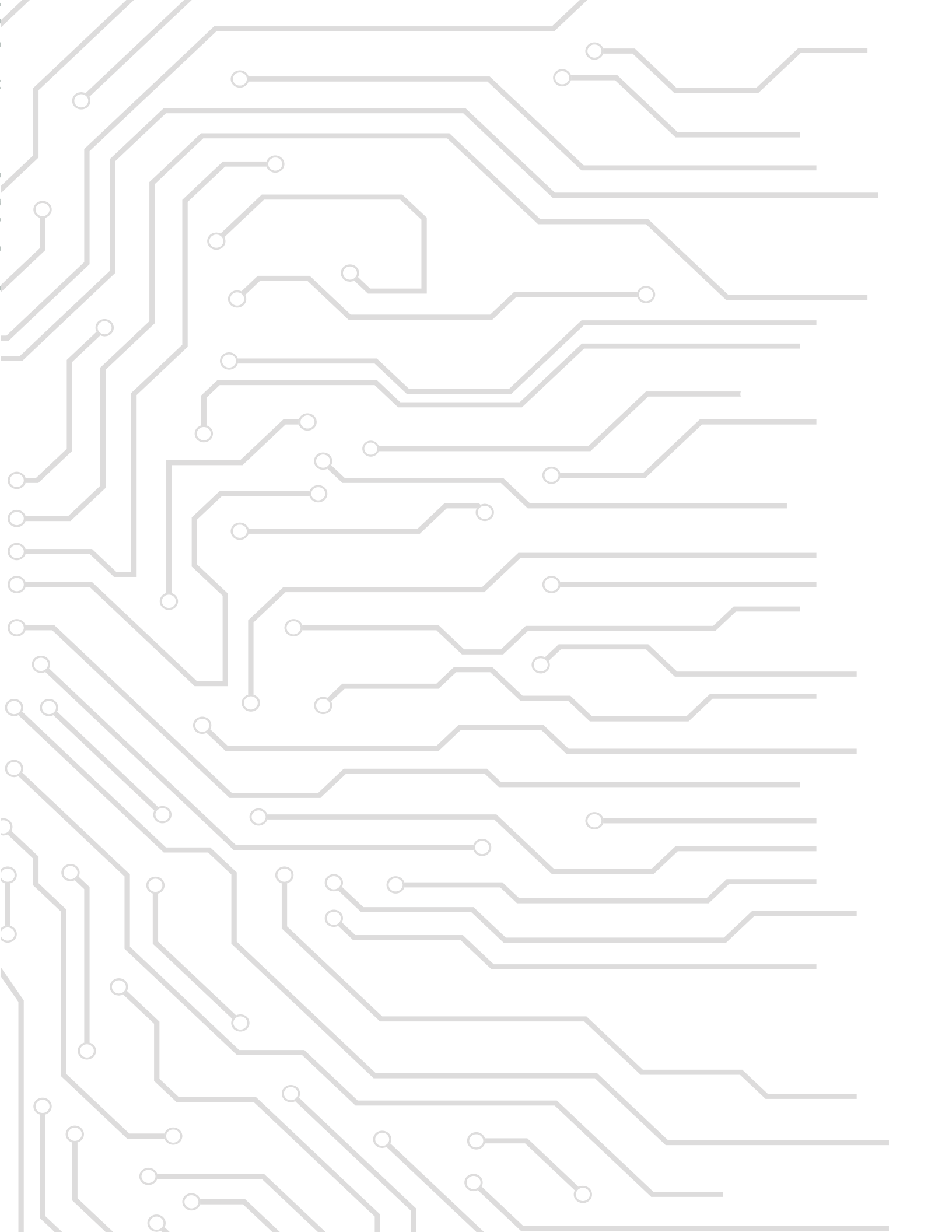
Lic. Ricardo Mejía Berdeja
Subsecretario de Seguridad Pública

Lic. Miguel Ángel Urrutia Lozano
Jefe de Unidad de Información, Infraestructura
Informática y Vinculación Tecnológica

Dr. Alejandro Canales Cruz
Director General de Gestión de Servicios, Ciberseguridad
y Desarrollo Tecnológico

Mtro. Javier Ulises Miranda Nieto
Coordinación de Ciberseguridad, Administración y
Análisis de Información de Seguridad Pública

Mtro. Eduardo Godínez Fernández
Director de Ciberseguridad y Sistemas Biométricos





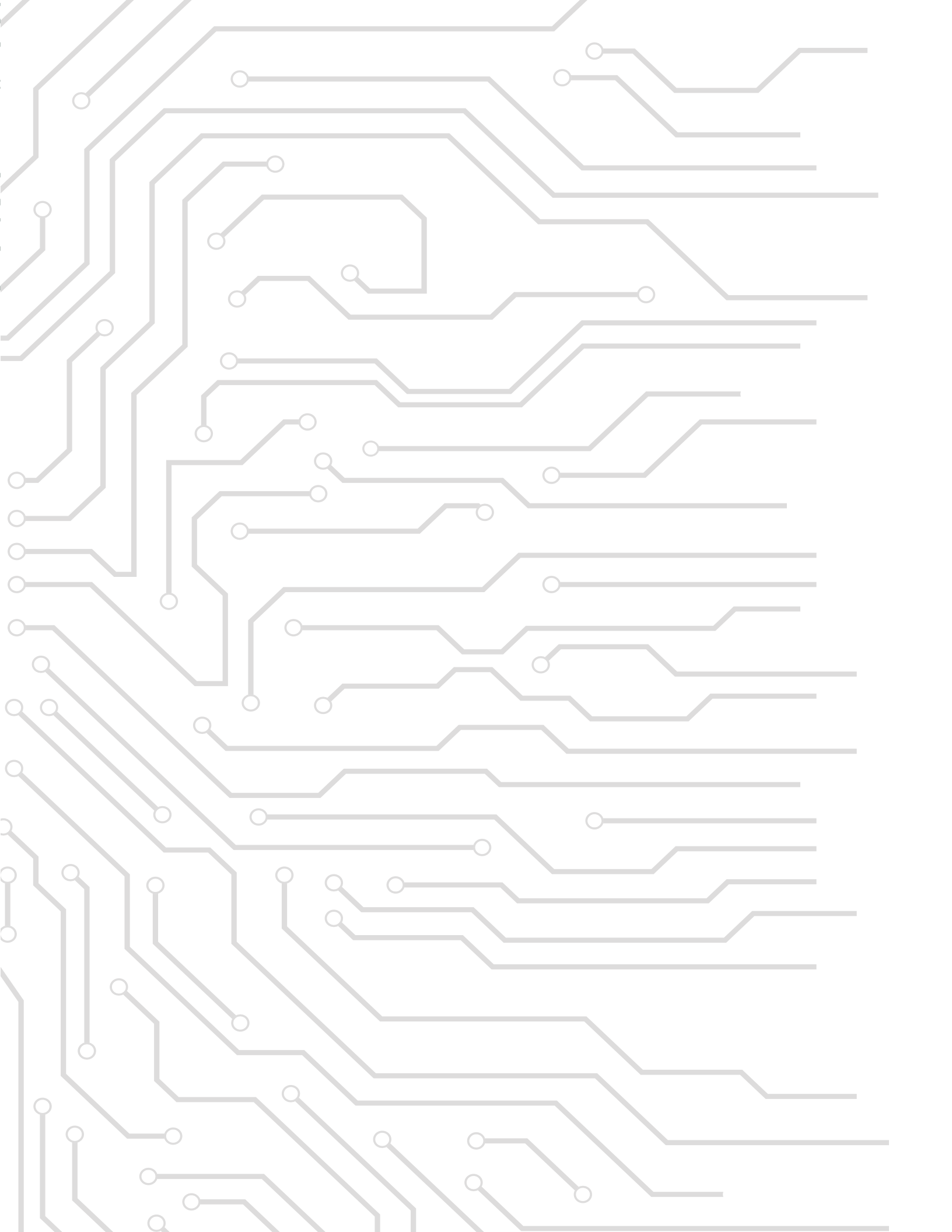
INTRODUCCIÓN

El uso de las tecnologías de la información y comunicación son de suma importancia para el desarrollo de las actividades diarias ya que facilitan muchos aspectos de la vida cotidiana.

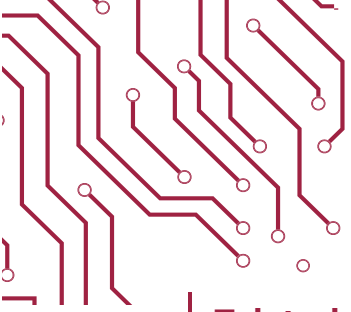
Sin embargo, los beneficios que proporciona el ciberespacio también traen riesgos que, en muchas ocasiones y sin darnos cuenta, pueden impactar en distintos aspectos de la vida.

En ese sentido, la Secretaría de Seguridad y Protección Ciudadana (SSPC) refrenda su compromiso con la sociedad y presenta, a través de esta Ciberguía, diferentes herramientas para facilitar la comprensión de conceptos relacionados a la ciberseguridad. Así como orientación para prevenir delitos y reportar incidentes cibernéticos.

Recuerda que la SSPC trabaja para la protección y cuidado de la ciudadanía.



1. *Seguridad en el teletrabajo*



Teletrabajo y sus beneficios

TELETRABAJO: Es un recurso que se apoya de la tecnología digital para que las y los empleados realicen sus labores sin presentarse físicamente en sus centros de trabajo.

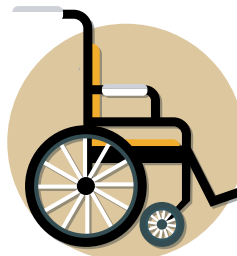
El factor determinante que ha impulsado la transformación digital de todos los sectores es el distanciamiento social, a causa del Coronavirus.

Beneficios del TELETRABAJO:



FLEXIBILIDAD DE HORARIO

para compaginar la vida laboral y familiar.



INSERCIÓN LABORAL

para las personas con dificultades de movilidad.



MENOR ESTRÉS



AHORRO DE TIEMPO Y DINERO

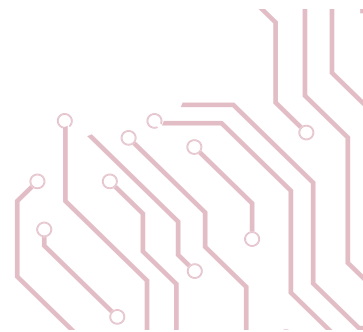
en traslados a los centros de trabajo. Reducción del uso de recursos en las instalaciones.

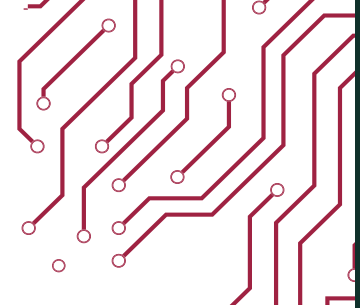


REDUCCIÓN DEL TRÁNSITO

y descongestión en los servicios de transporte público.

Sin embargo, el teletrabajo también tiene áreas de **OPORTUNIDAD** que dependen en gran parte de quien lo ejerce.





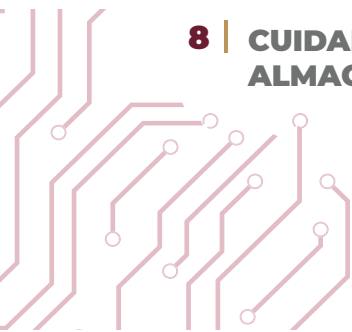
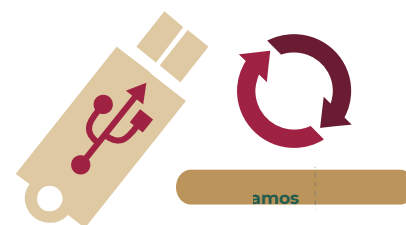
Problemas asociados al teletrabajo

Trabajar remotamente sin seguir las pautas de seguridad genera un riesgo para las y los empleados o servidores públicos, lo cual puede ser aprovechado por los ciberdelincuentes de la siguiente forma:

- 1** INFECTAN NUESTROS DISPOSITIVOS CON PROGRAMAS DAÑINOS
- 2** ROBAN, ALTERAN LA INFORMACIÓN QUE USAMOS
- 3** SUSTRAEN NUESTRA IDENTIDAD Y PUEDEN DIFAMARNOS
- 4** DEFRAUDAN
- 5** ESPÍAN

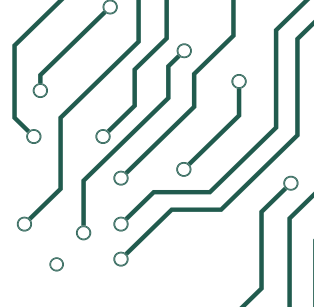
Medidas para evitar riesgos en el teletrabajo

- 1** | **USAR ANTIVIRUS**
- 2** | **MANTENER ACTUALIZADOS TODOS LOS PROGRAMAS** considerando aplicaciones, navegadores web y sistemas operativos.
- 3** | **RESPALDAR LOS ARCHIVOS** en medios de almacenamiento externos o en la nube.
- 4** | **USAR CONTRASEÑAS SEGURAS** diferentes y para todos los dispositivos.
- 5** | **ENCRIPtar** equipos y medios de almacenamiento utilizados.
- 6** | **USAR LLAVEROS ELECTRÓNICOS** para guardar usuarios y contraseñas.
- 7** | **RESGUARDAR USUARIOS Y CONTRASEÑAS** en los lugares de trabajo.
- 8** | **CUIDAR DISPOSITIVOS O MEDIOS DE ALMACENAMIENTO** en lugares públicos.



2.

Contraseñas seguras



¿Qué son las contraseñas seguras?

Una contraseña es un método de autenticación que utiliza información secreta para controlar, ya sea denegando o permitiendo el acceso hacia algún recurso que es considerado como restringido.

Las contraseñas son el recurso más común de la seguridad digital, que protege el acceso a:

Servicios que se consumen en Internet
(correo, redes sociales, servicios bancarios, comerciales y educativos).

Dispositivos electrónicos que utilizamos para realizar nuestras actividades
(tabletas electrónicas, celulares, teléfonos inteligentes y computadoras).

Archivos protegidos (de cualquier tipo)
Una contraseña es segura cuando cumple con criterios de:

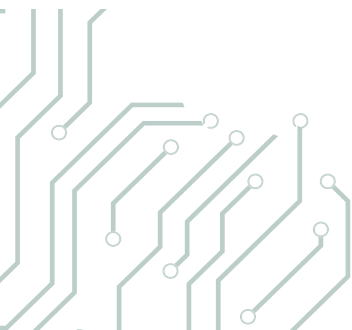
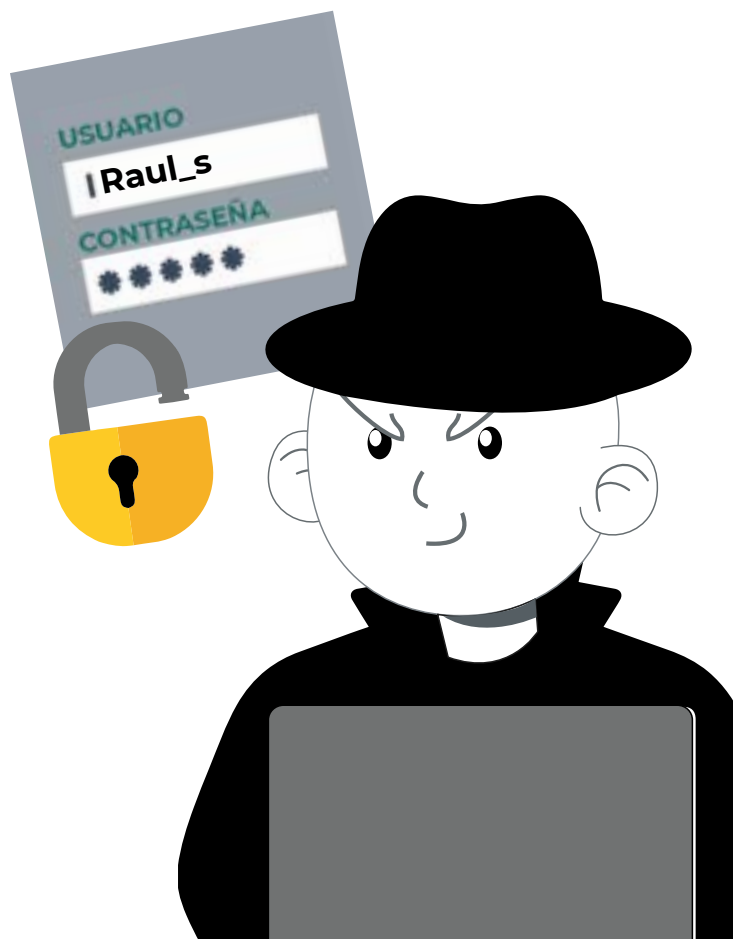
✓ **LONGITUD** ✓ **COMPLEJIDAD**

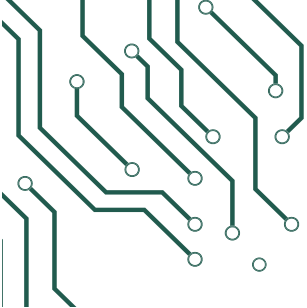
✓ **USO CON RESPONSABILIDAD**

Riesgos de no usar contraseñas seguras

Actualmente, existen personas que buscan descifrar nuestras contraseñas para ingresar a los recursos tecnológicos que usamos y extraer información valiosa para obtener un beneficio de ello.

Como responsables de la información, podemos obstaculizar sus propósitos, ya que su éxito depende de lo bien que sepamos elaborar contraseñas seguras y las usemos de manera responsable.





Recomendaciones para generar contraseñas seguras

- 1 Piensa en una frase que tenga algún significado con un mínimo de 10 caracteres, incluyendo números aleatorios.
- 2 Utiliza mayúsculas y minúsculas.
- 3 Quita los espacios.
- 4 Convierte las vocales en números.
- 5 Inserta caracteres especiales que fuercen a utilizar la tecla "SHIFT", como puede ser el símbolo asterisco (*), guión bajo (_), ampersand (&), porcentaje (%), etc.

contrase-as seguras 4235

Contrase-A SeGUra 4235

Contrase-ASeGUra4235

C0ntr4s3-4S3GUr44235

C0ntr4s3-4_S3G&r4_4235*

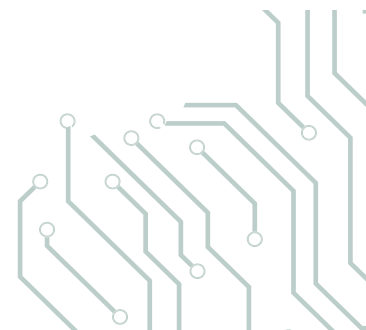
¿Qué hemos aprendido del uso de las contraseñas seguras?



- ✗ NO LAS COMPARTAS
- ✗ EVITA UTILIZAR LA MISMA PARA TODOS TUS ARCHIVOS, SERVICIOS Y DISPOSITIVOS
- ✗ NO LAS ESCRIBAS EN LIBRETAS O PAPELES
- ✗ NO LAS MANTENGAS VISIBLES EN NINGÚN LUGAR



- ✓ CAMBIA LAS CONTRASEÑAS PERIÓDICAMENTE
- ✓ UTILIZA UN LLAVERO ELECTRÓNICO QUE PERMITA CREAR Y ENCRIPITAR DE FORMA FÁCIL Y SEGURA LISTAS DE USUARIOS Y CONTRASEÑAS

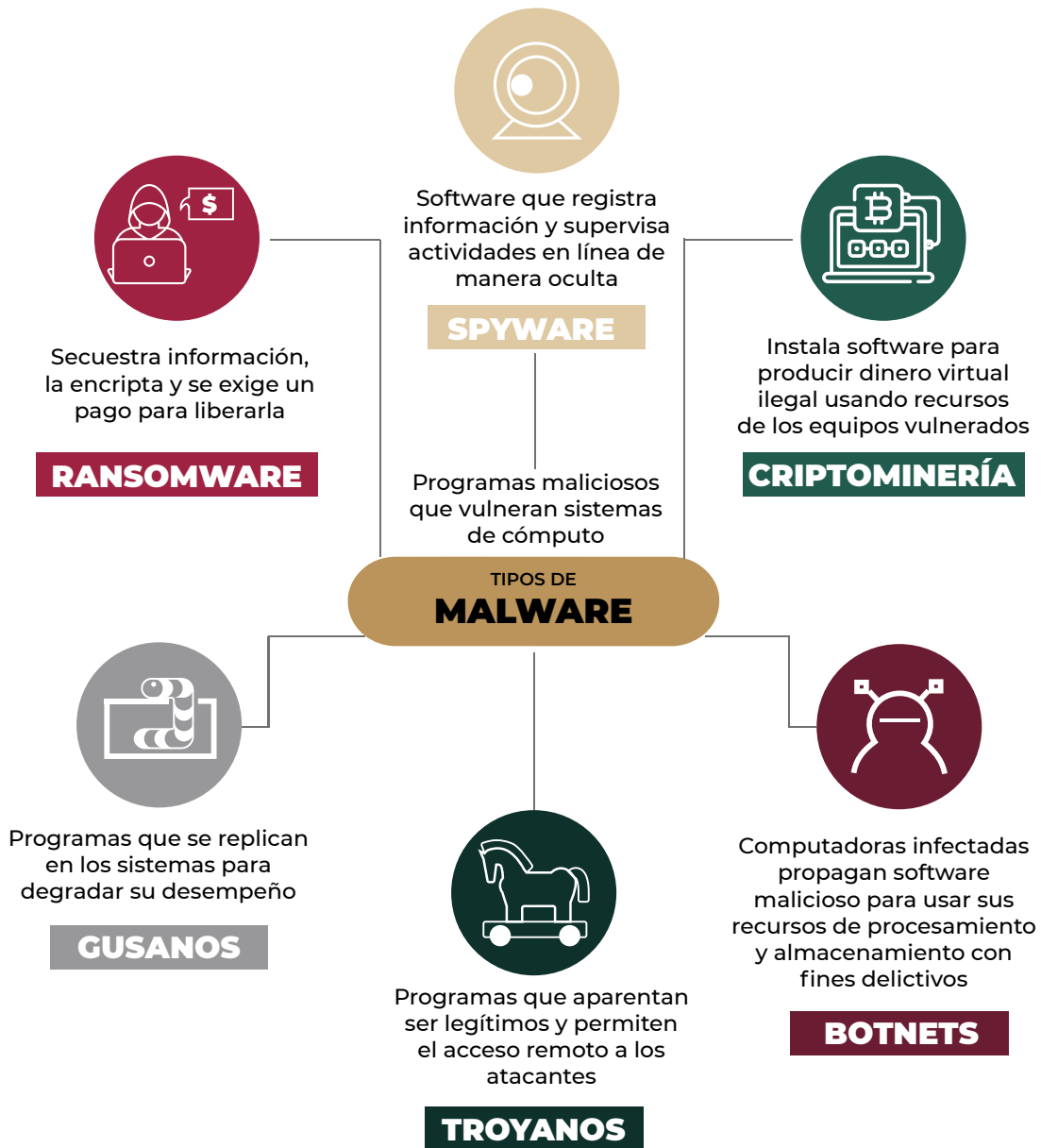


3.

*Programas dañinos
(Malware)*

¿Qué es un programa dañino (Malware)?

Existen distintos tipos de programas informáticos, pero hay uno que está diseñado para **generar daño en ese entorno de funcionamiento habitual, y a ese se le denomina software malintencionado o MALWARE:**

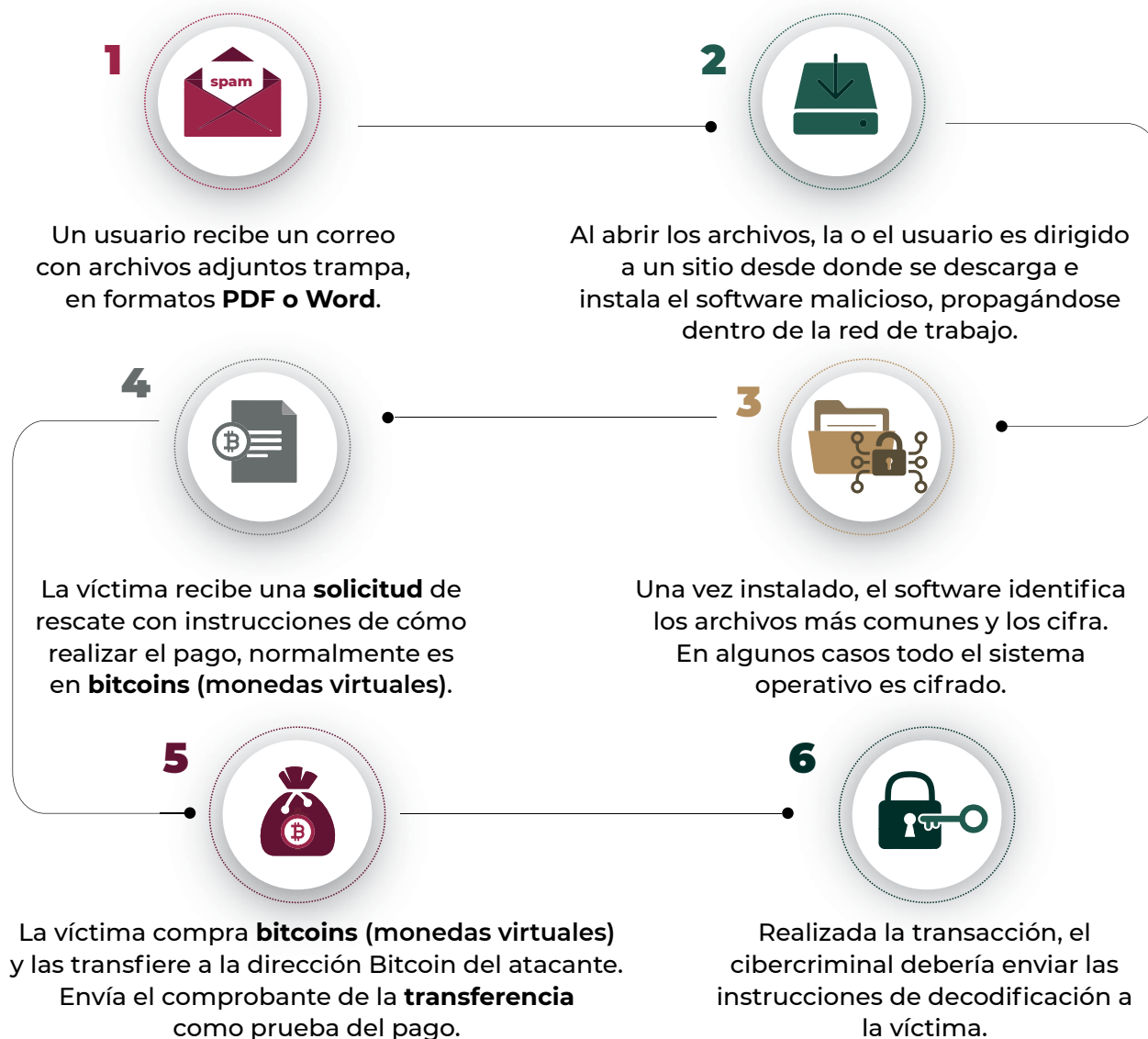


4.

*Secuestro
de información
(Ransomware)*

¿Cómo opera un programa que secuestra información (Ransomware)?

Este tipo de ataque inicia con un análisis previo de los atacantes, quienes se encargan de reconocer a la empresa, la información que se maneja en ella, e incluso tienen datos sobre la interacción entre las personas (el tema de Ingeniería Social que veremos más adelante), la cual usan y disfrazan para lanzarlo como “**gancho**” y engañar a las posibles víctimas infectando sus equipos.



Lamentablemente, el pago NO GARANTIZA la liberación de la información o de los equipos.

Afortunadamente
PODEMOS PREVENIRLO

Recomendaciones para evitar ser víctima



Desactiva la reproducción automática de dispositivos de almacenamiento externo, como discos y USB.



No confíes en correos con programas o archivos ejecutables adjuntos, presta atención a su extensión.



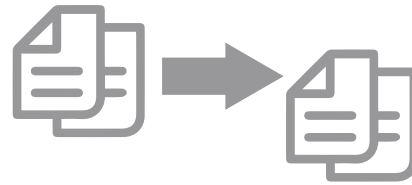
Evita el software ilegal y pirata, ya que puede contener **software malintencionado**.



Usa cuentas de usuarios sin permisos de administrador.



Mantén los programas y el sistema operativo actualizados.



Haz copias de seguridad de tu información periódicamente.



Si recibes archivos, anuncios o enlaces no esperados, pregunta a la persona si los ha enviado. El sistema podría infectar y propagar el Malware.



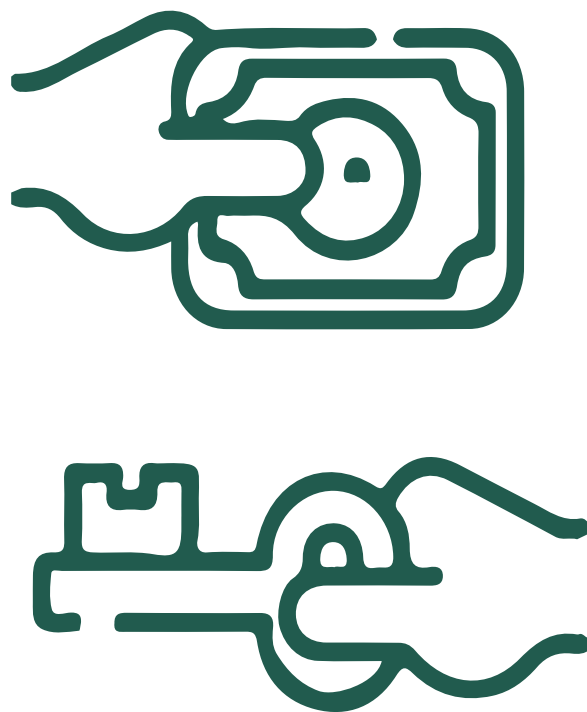
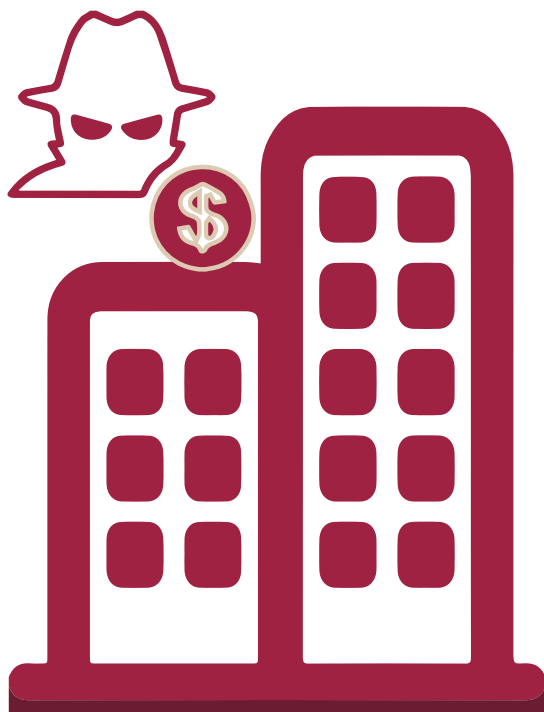
Instala un antivirus con capacidad proactiva de detección.

¿Qué hemos aprendido de los programas que secuestran información?

Aunque estos programas de cómputo en muchas ocasiones va dirigido a grandes empresas, nuestros equipos personales no están exentos de ser el objetivo de este tipo de ataques.

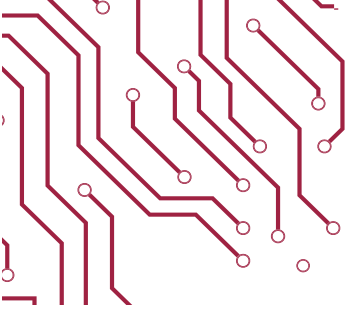
Como empleados y servidores públicos, **tenemos una gran responsabilidad para prevenir un posible ataque**, pues de otra manera cerremos la brecha entre los ciberdelincuentes y las empresas o instituciones.

Es por ello que debemos hacer uso consciente de los recursos tecnológicos y tomar las precauciones adecuadas. Principalmente, tenemos que **revisar la información y recursos** con los que estamos interactuando, ya sean correos electrónicos, sitios web o dispositivos de almacenamiento externos.



5.

*Estafas
de suplantación
de identidad
(Phishing)*



¿Qué son las estafas de suplantación de identidad (Phishing)?

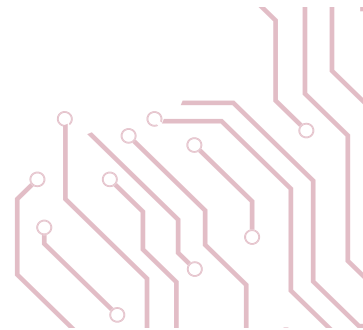
Es una práctica en la cual las víctimas literalmente **“MUERDEN EL ANZUELO”** que un ciberdelincuente les lanza.

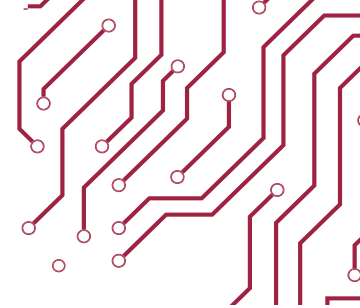
Para cometer este acto, los criminales se apoyan de algunas técnicas conocidas como la **suplantación de identidad** y la **ingeniería social**.

Se hacen pasar por una empresa o persona de confianza en una aparente comunicación oficial electrónica, convencen a sus posibles víctimas de facilitar datos confidenciales a cambio de hacer una verificación de alguna cuenta o servicio, e incluso ofrecen algún beneficio poco común.

Con esto.

Los ciberdelincuentes obtienen información confidencial y cometen los siguientes delitos:





Particularmente, el acto de robar la identidad se usa de manera ilegal para abrir cuentas bancarias, contratar líneas telefónicas, seguros de vida, realizar compras e incluso, en algunos casos, para el cobro de seguros de salud, vida y pensiones.

Recomendaciones para evitar ser víctima

Después de leer un correo no hacer clic en ningún enlace

Realizar las verificaciones pertinentes en el espacio personal del cliente, acudiendo directamente desde la **URL** (dirección única en internet) del navegador.



ACTUALIZANDO

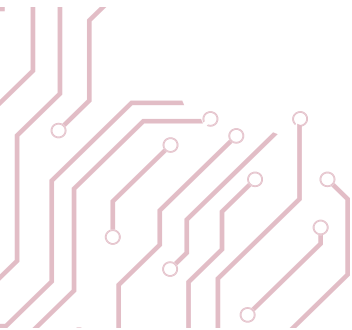


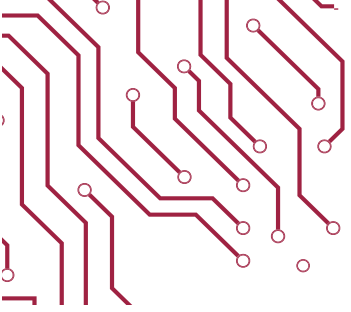
Mejorar la seguridad del dispositivo

Se deben tener las actualizaciones más recientes del sistema operativo y navegador **web** (conjunto de información en internet).

Protección de dispositivos

Contar con un **antivirus instalado** y con una licencia vigente.





Introducir los datos confidenciales sólo en sitios web seguros

Para que un sitio pueda ser considerado como seguro, su dirección web debe comenzar con **https://**, lo cual indica que sigue el protocolo de transferencia de hipertexto. También el navegador deberá mostrar el ícono de un candado verde cerrado.

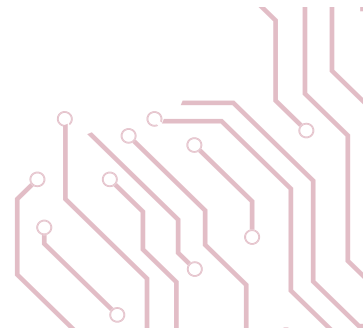


Revisar periódicamente las cuentas

Nunca está de más revisar facturas y cuentas bancarias con frecuencia para estar al tanto de cualquier irregularidad en las transacciones.

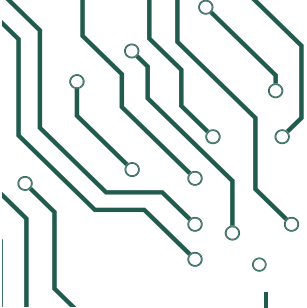
Ante cualquier duda, no arriesgarse

El mejor consejo ante **esta técnica de engaño para obtener información de las personas** es fomentar siempre la prudencia entre todas las personas.





6.
*Noticias
falsas*



¿Qué son las noticias falsas?

Siempre han existido las noticias engañosas o también conocidas como **noticias falsas**, pero a partir de la proliferación de Internet y de las nuevas tecnologías de la información y comunicación, este tipo de información se ha viralizado con facilidad debido a:



La probabilidad de desestabilizar políticamente un país y trae beneficios para sectores opositores.



En algunos casos, la difusión de este tipo de noticias significa ganancias económicas.



Facilidad de difusión.



No existe un método automatizado para identificar este tipo de noticias, pues se requiere sentido común.



Las personas u organizaciones que las publican pueden ocultarse a través de perfiles falsos y por tanto no se hacen responsables de esa información.

Problemas que desencadenan las noticias falsas

Las noticias falsas se emiten con la intención de:

1 INDUCIR EL ERROR

2 MANIPULAR DECISIONES INDIVIDUALES

3 DESPRESTIGIAR O ENALTECER A UNA INSTITUCIÓN, ENTIDAD O PERSONA

4 OBTENER GANANCIAS ECONÓMICAS O RÉDITO POLÍTICO



Recomendaciones para identificar las noticias falsas

- 1** Los títulos no resumen con exactitud el contenido de la nota periodística, por lo tanto, el consejo es no confiar en los titulares.



- 2** Identificar una URL falsa
Examinar las URL (dirección única en internet) asociadas a la nota.



- 3** La noticia pide creer en ella y no cita sus fuentes



- 4** Las fotografías utilizadas en este tipo de noticias suelen ser manipuladas
Se debe verificar que las fotos sean auténticas.



- 5** Manifiesta opiniones en contra o a favor de alguna situación o persona
El periodismo debe mostrar neutralidad de los hechos y debe permitir al lector formar su propia opinión.



- 6** Se recomienda consultar otras noticias, pues si en ninguna otra fuente se informa sobre el tema, es posible que sea falsa.

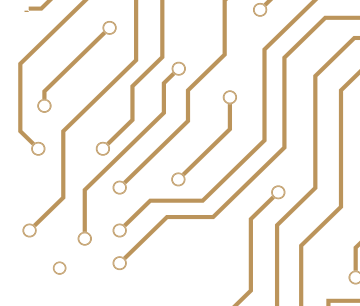


- 7** El contenido se aprecia con lenguaje inapropiado, errores de ortografía y diseño
Se debe mantener una actitud crítica cuando se lea una historia.



7.

*Engaños para
obtener información
(Técnicas de
Ingeniería Social)*



¿Qué son las Técnicas de Ingeniería Social?

Son técnicas utilizadas **-en conjunto o individualmente-** para engañar a los usuarios incautos de servicios electrónicos o responsables de información electrónica privilegiada.

Consumidores de servicios digitales y trabajadores no son conscientes del valor real de los datos personales y no saben con certeza cuál es la mejor manera de protegerse ante este tipo de ataques, pues son muy diversos.



Diversidad de ataques para obtener información

ATAQUE A NIVEL FÍSICO



POR TELÉFONO

El perpetrador llama a la víctima haciéndose pasar por un técnico de soporte o un empleado de la misma organización.

ATAQUE A NIVEL PSICOLÓGICO Y SOCIAL

“EXPLOIT DE FAMILIARIDAD”



El atacante aprovecha la confianza que la gente tiene en sus amigos y familiares, haciéndose pasar por uno de ellos.



VÍA INTERNET



Por medio de correo electrónico, web o conversando en salas de chat, servicios de mensajería o foros.



REVISIÓN DE ARCHIVOS DESECHADOS (DUMPSTER DIVING O TRASHING)

Busca información de la víctima en la basura como: agendas telefónicas de trabajo o unidades de almacenamiento (CD's, USB's, etc).



ATAQUE VÍA SMS

Envía un mensaje **SMS** (mensaje de texto) a la víctima haciéndole creer que es una promoción o servicio. Si lo responde, puede revelar información personal y ser víctima de robo.



CARA A CARA

Las personas susceptibles a este ataque son las más "ingenuas", (no es un reto para el atacante si elige bien a su víctima).

Para este ataque, el perpetrador requiere tener una gran habilidad social y extensos conocimientos.



SITUACIÓN HOSTIL

Crear una situación hostil donde hay vigilantes, esto provoca el suficiente estrés para no revisar al intruso o responder sus preguntas.

EMPLEO EN EL MISMO LUGAR



Obtener un empleo donde la víctima labora. Resulta más fácil si trabaja en una pequeña o mediana empresa.



LEER EL LENGUAJE CORPORAL

El lenguaje corporal puede generar una mejor conexión con la otra persona.

EXPLOTAR LA SEXUALIDAD




El atacante juega con los deseos sexuales de la víctima haciendo que baje la percepción y sus defensas.

Recomendaciones para proteger información ante terceros

- 1** No divulgar datos sensibles con desconocidos o en lugares públicos (redes sociales, anuncios o páginas web).
- 2** Si se sospecha que alguien intenta realizar un engaño, hay que exigir que se identifique y tratar de revertir la situación intentando obtener la mayor cantidad de información del individuo.
- 3** Implementar políticas de seguridad en las empresas y organizaciones, y que éstas sean conocidas por los colaboradores.
- 4** Realizar rutinariamente auditorías y pruebas de vulnerabilidades a través de la Ingeniería Social para detectar huecos de seguridad de esta naturaleza.
- 5** Llevar a cabo programas de concientización sobre la seguridad de la información.





8.
*Fraude
electrónico*

Fraude electrónico

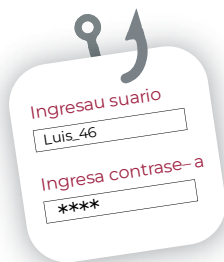
Es un tipo de **estafa que se realiza por medios digitales** y en conjunto con distintas técnicas convencionales de la Ingeniería Social.

Las personas que hacen operaciones a través de medios electrónicos, como banca y comercio electrónico, son las principales víctimas, ya que en ocasiones su desconocimiento de los riesgos facilita a los delincuentes este tipo de prácticas.

Existen diversas clases de fraudes, pero los más comunes son los **bancarios**:



Se obtiene información de cuentas y tarjetas **bancarias** para retirar dinero en cajeros o realizar movimientos entre cuentas (**Vishing**).



Gancho de información que envían los cibercriminales por correo electrónico y otros medios, como mensajes **SMS (mensaje de texto)** y **WhatsApp (aplicación para mensajería multimedia)**, para dirigir a las víctimas a un sitio falso en donde ingresan sus datos de inicio de sesión y son robados; además usurpan la identidad electrónica de las víctimas para cometer delitos (**Phishing y spoofing**).



En el **comercio electrónico** hay vendedores falsos que ofrecen productos y servicios, y al recibir el pago **dejan de responder** y el comprador no recibe respuesta sobre el estado de su pedido ni la devolución de su dinero.



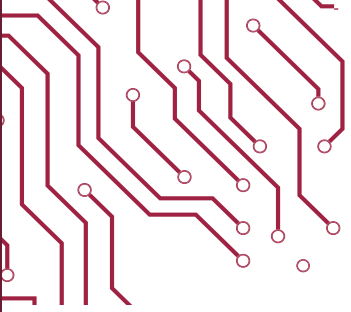
Los cibercriminales ofrecen un gancho (una herencia ficticia o un supuesto billete de lotería premiado) por el que **piden una pequeña cantidad de dinero como adelanto o varias cuotas antes de recibir un gran premio**. Las estafas por medios electrónicos (**Scams**) se basan más en engaños y técnicas de **Ingeniería Social**, que en las habilidades informáticas de los delincuentes.

Para evitar los fraudes por Internet o minimizar las situaciones de vulnerabilidad, te recomendamos lo siguiente:

- 1 No confíes en precios sospechosamente bajos.
- 2 Duda de páginas que tengan muchas ofertas.
- 3 Verifica el registro e información de la empresa que oferta.
- 4 Consulta referencias y opiniones sobre la compañía.
- 5 Cuida la información personal bancaria: actualiza usuarios y contraseñas y usa distintos métodos de autenticación que ofrecen las plataformas de banca en línea.
- 6 Evita utilizar sistemas de giros de pagos o transferencias anónimas.
- 7 Utiliza contraseñas seguras y únicas para cada servicio.
- 8 No ingreses al correo electrónico o banca en línea en lugares públicos.
- 9 Antes de entrar en una página web, asegúrate que no sea falsa.
- 10 Mantén el antivirus de tus dispositivos actualizado.
- 11 Si dudas de la identidad de las personas que solicitan información, pide que se identifiquen plenamente y comprueba los datos.
En ningún caso facilites claves de acceso; si las otorgaste cámbialas inmediatamente.



9.
*La reputación
en el ciberespacio*



La reputación en Internet

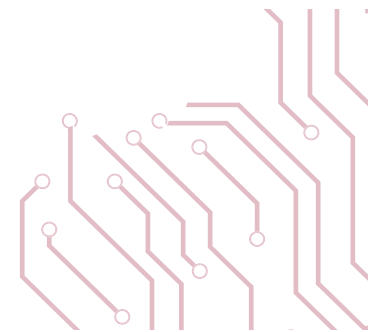
Se basa en la opinión, consideración o prestigio que se tiene de algo o alguien; hay diferencias que la desmarcan del concepto de reputación más clásico o si se prefiere, físico.

La reputación en el ciberespacio es acumulativa en el tiempo. Internet no permite el olvido fácilmente, ya que siempre se deja un rastro o una huella difícil de borrar.

La reputación en el ámbito digital se genera a través de una gran cantidad de datos de carácter personal que pueden ser localizados con extrema facilidad, incluso sin que seamos conscientes de dicha situación.

Riesgos de Identidad y la Reputación en el Ciberespacio

- 1 Suplantación de nuestra identidad digital**
Sucede cuando alguien se apropia de nuestra identidad digital y actúa en nuestro nombre.



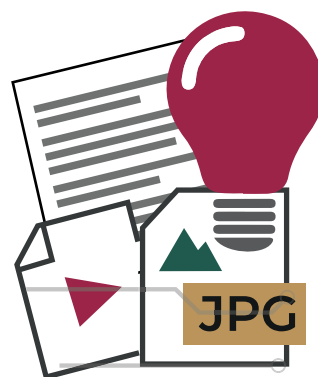
2 Riesgos en la privacidad
Normalmente publicamos una gran cantidad de información en la red, sin ser plenamente conscientes de que en el momento en que se difunde, perdemos el control sobre sus posibles usos y difusión.

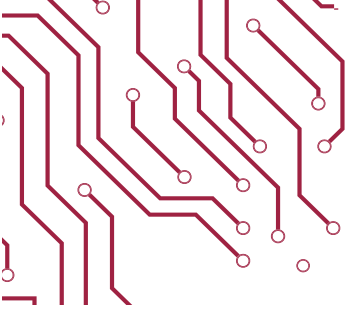


3 Riesgos sobre la reputación online
Son los que pueden afectar el prestigio u opinión que una persona ha adquirido en Internet. En comparación con el mundo físico, supone un riesgo mucho mayor porque en la web los contenidos se difunden con mayor rapidez.



4 Vulneración de los derechos sobre propiedad intelectual
En muchas ocasiones, los cibernautas tienen la percepción de que todo lo que está en Internet se puede usar libremente, sin embargo, esto no es así. Las personas vulneran los derechos de otras al relacionarlos con contenidos de terceras personas, por ejemplo: imágenes, audios o cualquier tipo de contenido que haya sido registrado.





Recomendaciones para construir la reputación online

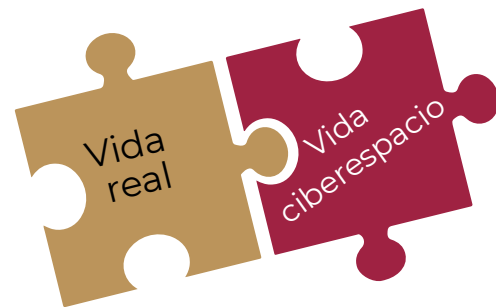
El contenido publicado en una página web o en las redes sociales es muy importante porque a través de éste comunicamos.

Hay que cuidar la información que se publica.



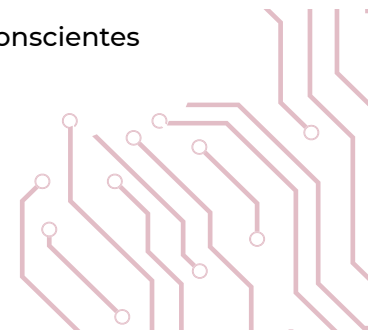
Se recomienda dedicar tiempo al diseño y creatividad de las redes sociales que nos representen, ya que esto determinará la percepción inicial de las personas.


Debemos ser coherentes, que nuestra personalidad y vida digital coincidan con la realidad.



Hay que evitar las reacciones inadecuadas ante las críticas o cualquier circunstancia.

La mejor manera de prevenir es contar con un sentido común desarrollado y ser conscientes de que la información que mostremos casi siempre será pública.





10.
*Seguridad
en dispositivos
móviles*



Seguridad en dispositivos móviles

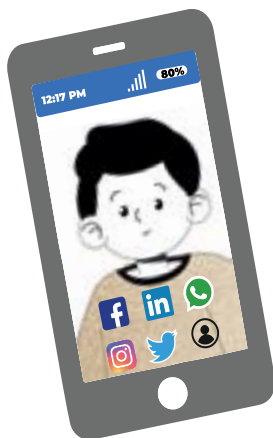
Un dispositivo móvil es todo aquel aparato electrónico que cuenta con **autonomía propia, conectividad a redes de datos celulares y wifi (red inalámbrica).**

Se caracterizan por no usar cables e integran todos los periféricos de entrada y salida en un solo componente.

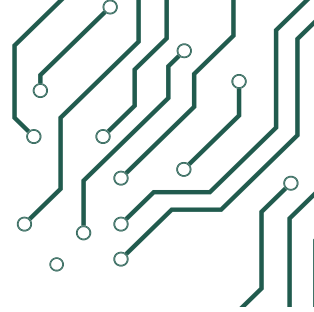
Al permitir una amplia movilidad y por la gran cantidad de información que almacenan, estos dispositivos representan un serio problema de seguridad cuando no se toman las medidas básicas necesarias para proteger los datos que contienen.

Consejos para mantener seguro el dispositivo móvil

- 1 Activar la protección y bloqueo** con una contraseña, validación biométrica o patrón de malla durante tiempos cortos de inactividad y utilizar aplicaciones que permitan el uso de los distintos factores de autenticación.



- 2 No desatender los dispositivos** en lugares públicos y menos desbloqueados.



3 | **Activar la función de encriptar el dispositivo y unidades de almacenamiento** si la opción está disponible.

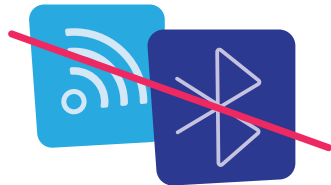


4 | **Deshabilitar la geolocalización** en aplicaciones que no sea necesario su uso.



5 | **Mantener actualizado el sistema operativo** hasta su versión más reciente.

ACTUALIZANDO



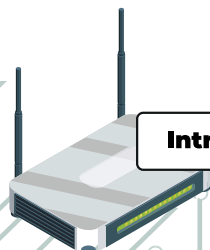
6 | **Apagar wifi, infrarrojo y Bluetooth** cuando no se usen estas conexiones.

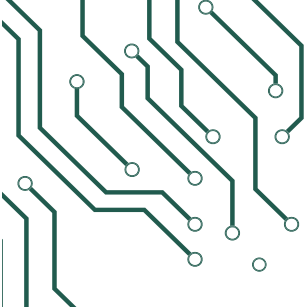
7 | **Evitar conectar los dispositivos en centros de carga públicos o en equipos de cómputo de desconocidos.**



8 | **No establecer conexión a redes inalámbricas públicas o que te solicitan información personal.**

Introduce e-mail



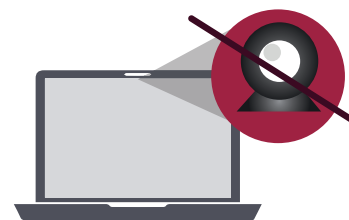


- 9** **Reparaciones en sitios seguros** siempre que sea posible. Antes de entregar un equipo a un servicio técnico procura eliminar o respaldar tu información o pide que el dispositivo sea reparado frente a ti y retira todas las unidades de almacenamiento antes de entregarlo.



- 10** **Utiliza el control parental** cuando los dispositivos sean usados por niños.

- 11** **Procura que las cámaras de tus dispositivos estén cubiertas físicamente, principalmente en las laptops.**



- 12** **Descarga y usa únicamente programas que estén disponibles en tiendas oficiales.**

- 13** **Usa un antivirus profesional y con soporte.**

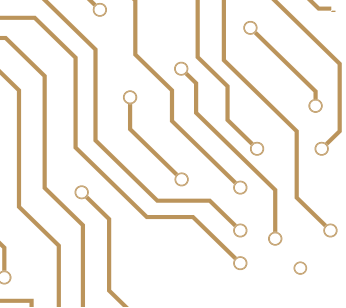


- 14** **Activa la función “Localizar y Recuperar Dispositivo” que ofrecen los fabricantes de los equipos,** pues será de gran ayuda para encontrar el aparato cuando éste haya sido extraviado e incluso sea posible restaurarlo a sus valores de fábrica cuando no se recupere.



11.

*Lineamientos
para identificar
y reportar páginas
falsas*



En Internet se puede encontrar información muy diversa publicada en páginas web. Es conveniente identificar si estos sitios son legítimos para prevenir fraudes, estafas y extorsión.

A continuación, te presentamos algunos criterios para identificarlas:

PROCEDIMIENTO

- 1 Identifica en la barra del navegador (antes de la dirección electrónica) si se indica que la conexión es segura y verifica si existe un candado cerrado.
- 2 Comprueba que la URL de la página contenga en el nombre la referencia a la institución, organización o marca a la cual dice pertenecer.
- 3 Observa las imágenes que se exhiben en la página de inicio (si tienen baja calidad); secciones de carruseles o pestañas para identificar si corresponden con el sitio de interés. Observa si el texto tiene mala ortografía y/o redacción, lo cual confirmará la incoherencia de la información publicada.
- 4 Al ingresar a un sitio web seguro, normalmente se debe presentar el Aviso de Privacidad, así como la autorización del uso de rastreadores o herramientas de recopilación de datos de los usuarios (archivo temporal web o cookie).

 www.gob.mx/sspc

Ya puedes tener la app COVID-19

La app fue lanzada para que las ayudas lleguen a los necesitados. Descárgala y recibe tus apoyos por COVID-19.

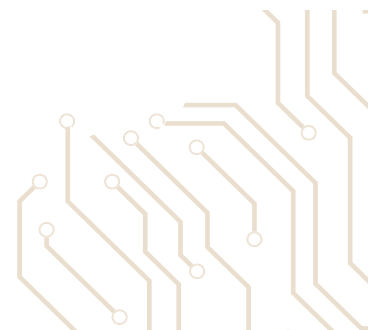
NotitasMéxico.com

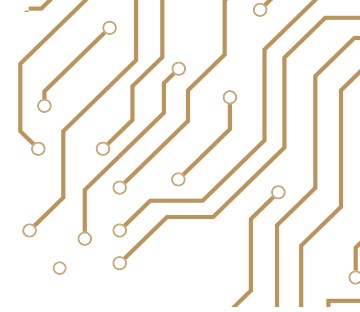


Información

Usamos **archivos temporales (cookies) propios y de terceros** para mejorar nuestra para mejorar nuestros servicios. Si continúa navegando, consideramos que acepta su uso.

[Más información](#)





5 Verifica en el pie de página los números telefónicos, dirección física, redes sociales o sellos de confianza que permitan generar certeza de la empresa o institución.



Identificación de páginas no autorizadas del Gobierno

Actualmente, todas las páginas del Gobierno Federal inician con: www.gob.mx, por lo que cada apartado de alguna secretaría, institución, Órgano Administrativo Desconcentrado, entre otras, deberá comenzar con el mismo dominio.

✓ **Página real**

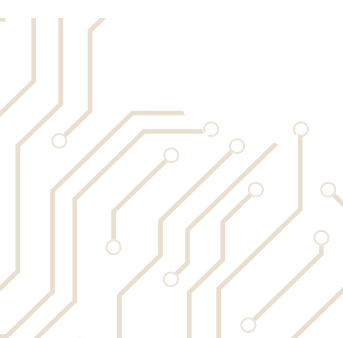
 www.gob.mx/salud

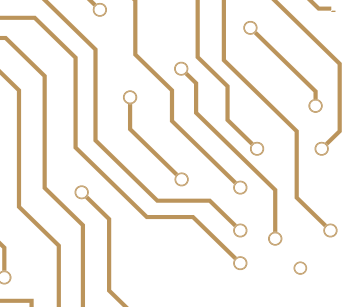
✗ **Página falsa**

www.salud.gob.mx

Las redes sociales institucionales mantienen la misma identidad gráfica, por lo que se recomienda verificar imágenes, colores, tipo de letra y textos que se exhiben para no seguir sitios engañosos o prevenir la divulgación de información falsa.

Asimismo, se debe poner atención en fechas de creación, número de seguidores, cantidad de interacciones, y en especial, en Twitter se coloca un signo de verificación (ícono de la paloma azul) en las cuentas oficiales.





✓ **Página real**

This screenshot shows the profile of the official Twitter account for the Secretaría de Seguridad y Protección Ciudadana. The profile picture is a circular logo with the word 'SEGURIDAD' and a shield. The header image features the text 'México 2021 Año de la Independencia' and a golden Aztec feathered headdress. The bio identifies the account as the official one, with the title 'Titular @rosaicela'. It shows the account was created in November 2018 and has 258K followers. A blue checkmark icon indicates the account is verified.

Identidad gráfica

Fecha de creación

Ícono de validación

Número de seguidores

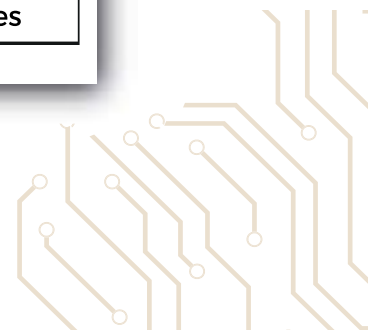
✗ **Página falsa**

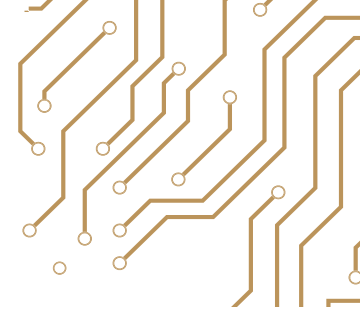
This screenshot shows a fake profile for the Secretaría de Seguridad y Protección Ciudadana. The header image is a promotional banner for 'DÍA NACIONAL DEL LIBRO' with the 'SEGURIDAD' logo. The bio is minimal, stating the account was created in January 2021. It shows 0 following and 6 followers. There is no verification icon, and the 'Seguir' button is not highlighted in blue.

Interacciones

Fecha de creación

Número de seguidores





Cada página institucional o cuenta en redes sociales presenta el sello oficial, los números de contacto, dirección, ubicación y políticas de privacidad.



✓ **Página real**

Información oficial
y números de
contacto

Verificación de páginas en comercio digital

Compara con otros sitios los precios de los productos, los cuales deben mantenerse dentro de rango; en caso contrario si se presentan ofertas muy atractivas probablemente se trate de un fraude.



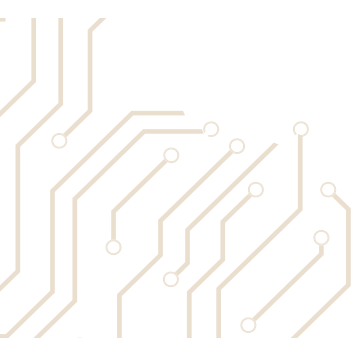
\$\$\$\$

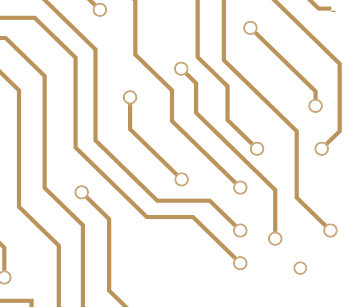
www.comercio.com



\$\$

www.barato.com





Antes de realizar una compra en Internet, si desconoces la seguridad de la empresa se puede buscar en la página de la Procuraduría Federal del Consumidor (**Profeco**), si el proveedor forma parte de **CONCILIANET** para que en caso que no se reciba el servicio o producto contratado y/o comprado, se pueda llegar a un acuerdo con el proveedor, posterior a la transacción.

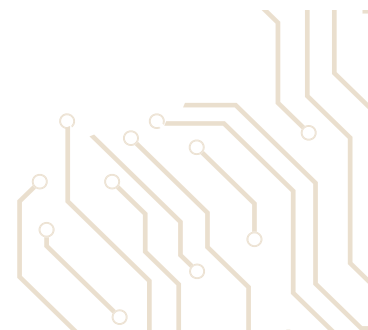
Esta información se puede consultar en la sección “liga de interés” de la página oficial de la Profeco o a través del siguiente enlace:

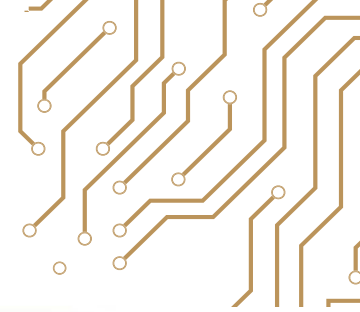
<https://concilianet.profeco.gob.mx/Concilianet/inicio.jsp>



Se puede buscar a los proveedores en la página de la Profeco, en el apartado: **LIGAS DE INTERÉS-MONITOREO DE TIENDAS VIRTUALES.**

Esta herramienta permite a los consumidores revisar si los sitios de los vendedores que realizan transacciones a través del comercio digital cumplen con la Ley Federal de Protección al Consumidor.





<https://www.profeco.gob.mx/tiendasvirtuales/index.html>



Denuncia

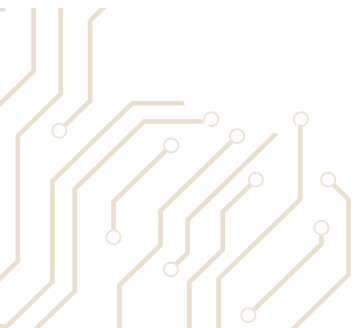
En caso de identificar una página falsa puedes presentar la denuncia al correo electrónico:



phishing@sspc.gob.mx

Si sospechas que el sitio web o cuenta de una red social sufrió una violación a la seguridad se debe reportar al:

088
Centro Nacional de
Atención Ciudadana





12.

Ley Olimpia

¿Qué es la Ley Olimpia?

Es un conjunto de reformas legislativas en varias entidades de México encaminadas a reconocer la violencia digital y sancionar los delitos que violen la intimidad sexual de las personas a través de medios digitales, también conocida como **CIBERVIOLENCIA**.



Violencia digital

La Ley Olimpia la define como:

①

- Acoso
- Hostigamiento
- Amenazas
- Vulneración de datos e información privada

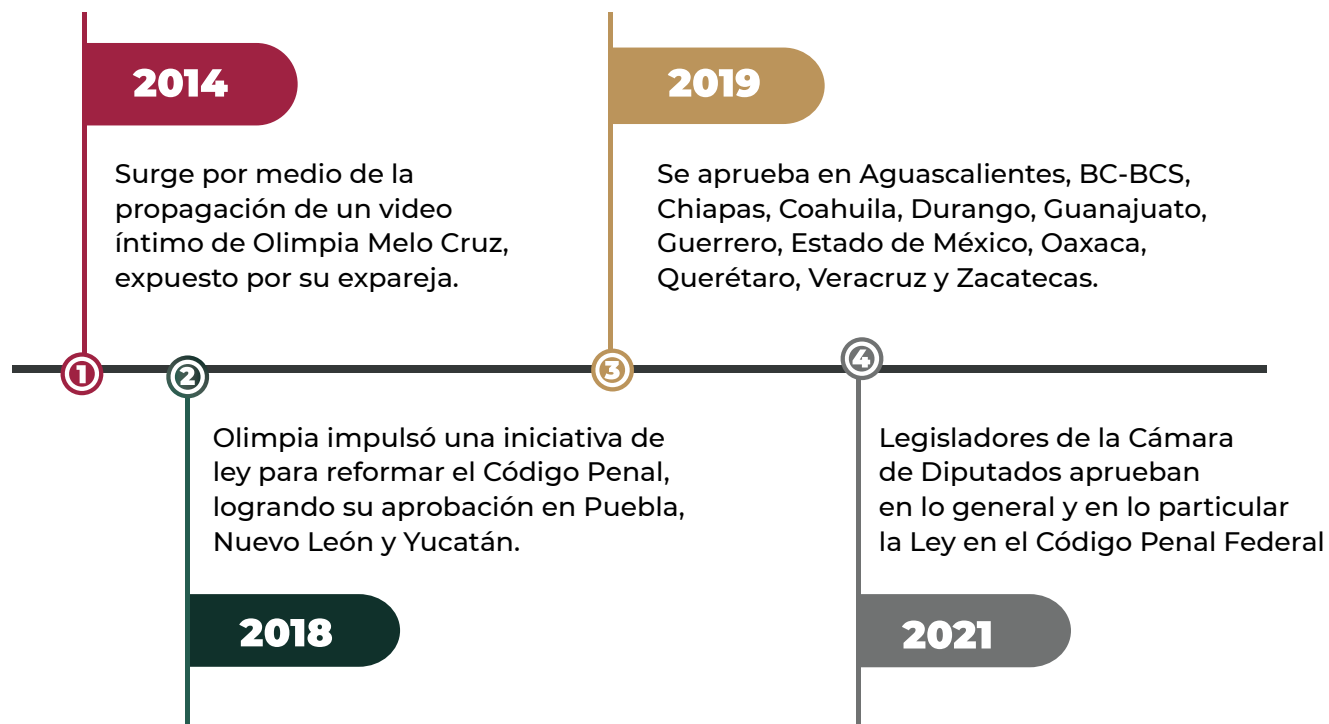
②

Difusión de contenido sexual (fotos, videos o audios) sin consentimiento a través de las redes sociales, que atente contra la integridad o vida privada.

③

Vulneración de algún derecho humano de las mujeres.

Evolución de la Ley Olimpia



Conociendo la Ley Olimpia

VIOLENCIA DIGITAL:

Acoso, hostigamiento, amenaza, vulneración de datos e información privada, difusión de contenido sexual (fotos, videos o audios) sin consentimiento a través de las redes sociales, que atenta contra la integridad, vida privada y los derechos, principalmente de las mujeres.

RECONOCE:

La violencia digital: cibervenganza, ciberporno y acoso sexual.

CONTEMPLA COMO DELITO:

Difusión, exhibición, divulgación, almacenamiento, tráfico de contenido sexual, de videos, fotos o audios, sin consentimiento, a través de medios digitales como las redes sociales, mensajería o sitios de Internet.

CASTIGARÁ LOS ACTOS DE :

Elaboración de imágenes audios o videos simulados de contenido sexual íntimo sin el consentimiento de la persona implicada o mediante engaño.

AGRAVANTES:

Cuando la víctima sea familiar hasta tercer grado en línea recta o cuando hubiese existido una relación sentimental, educativa o laboral entre el agresor y la afectada.

Medidas de prevención vs. la violencia digital



Alfabetización digital



Control de contenido



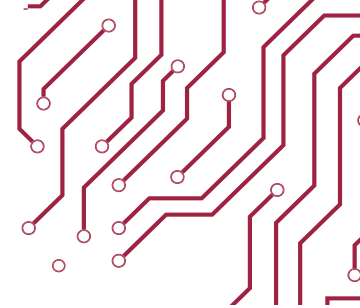
Educación sobre violencia de género



Tener precaución si se envían mensajes con contenido de tipo sexual (**sexting**), los cuales se difunden por medios electrónicos

13.

*Seguridad
en redes sociales
y comunidades
virtuales*



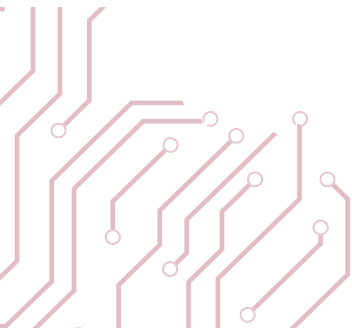
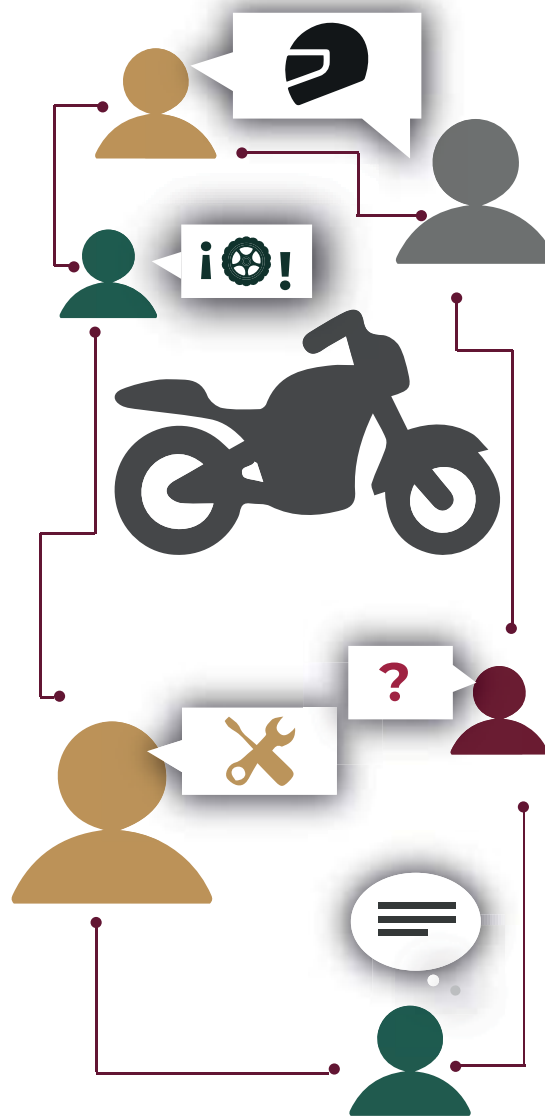
¿Qué son las redes sociales y comunidades virtuales?

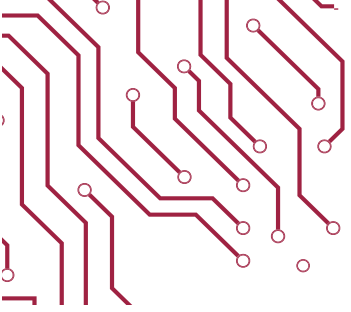
COMUNIDAD VIRTUAL

Es un foro, página o red social enfocada a una idea en común, donde todos los usuarios comparten y disfrutan alguna de las facetas que la componen.

Un ejemplo es un grupo de aficionados en el que la temática son las motocicletas y se divide en foros sobre distintos tipos de motos.

Los usuarios activos aportan contenidos específicos, mientras que los roles pasivos obtienen esa información con diversas intenciones: adquirir uno de estos vehículos, saber si lo que les sucede mecánicamente es normal, encontrar repuestos, etc.

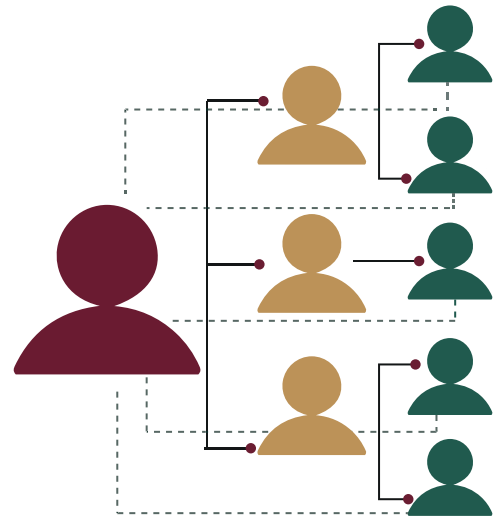




RED SOCIAL

Es una red de relaciones que habitualmente se centra en uno mismo.

En el centro yo y luego los amigos de primer nivel, los amigos de mis amigos, etc, y todo ello conforma un sistema que usa páginas y aplicaciones.

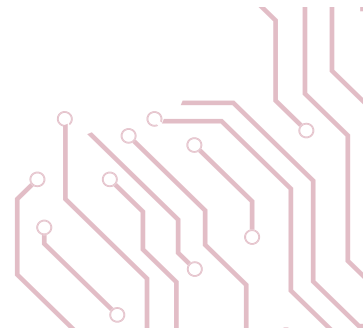


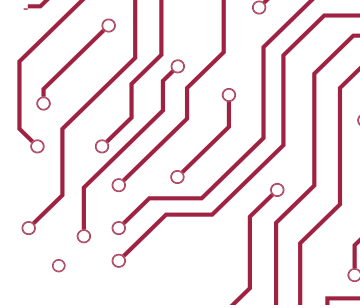
Riesgos de comunidades virtuales en las redes sociales

Al hacer uso de las comunidades virtuales, como en las redes sociales, corremos algunos riesgos y es mejor conocerlos para evitar ser víctimas:

- 1 DESINFORMACIÓN:** la información que circula en foros y en redes sociales no siempre es verídica, se debe confirmar en otra fuente.
- 2 SUPLANTACIÓN DE IDENTIDAD:** las personas no siempre son lo que dicen ser y buscan obtener beneficios con base en engaños, **¡no caigas!**

- 3 ROBO DE INFORMACIÓN:** a menudo las personas roban tu información y datos personales para venderlos, **¡cuidado con lo que publicas!**
- 4 CHANTAJE O EXTORSIÓN:** cuando una persona obtiene información, archivos sensibles o personales, tratará de chantajearte para obtener beneficios con base en tu temor.





Recomendaciones para aumentar tu seguridad en redes sociales y comunidades virtuales

1

Nunca subas fotos ni videos comprometedores a Internet.
Pueden llegar a manos extrañas y utilizarlos para hacerte daño.

2

Evita brindar datos exactos en tus perfiles.
Pueden terminar con desconocidos y ser utilizados para fines delictivos.

3

Configura tus perfiles para que solo lo vean tus amigos directos.
Entre menos expuesto estés tendrás mayor seguridad.

4

No se recomienda el uso de redes sociales en menores de 14 años.
A menos que tengan la supervisión de los padres en todo momento.

5

Desconfía de los datos que te dan usuarios desconocidos.
Pueden ser falsos, al igual que las imágenes.

6

Utiliza estos medios respetando a los demás.
Todo lo que haces y difundes en Internet demuestra quién eres, tanto en la red como en la vida cotidiana.
Actúa bajo las normas éticas y cívicas que te rigen.

7

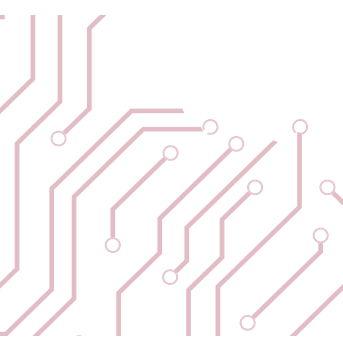
Protégete cambiando constantemente tus contraseñas para estar más seguro.

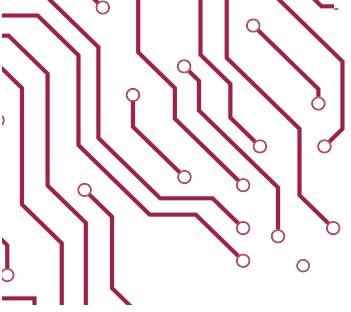
8

No compartas información financiera ni ubicaciones que vulneren tu integridad.

9

Si eres víctima de chantaje, extorsión, suplantación de identidad o algún otro delito cibernético, ¡no te calles!
Repórtalo a las autoridades competentes.





Seguridad en videojuegos online

VIDEOJUEGOS ONLINE (EN LÍNEA)

Son aquellos videojuegos que para jugarlos requieres de una conexión a Internet, independientemente de la plataforma. Puede tratarse de una sesión multijugador, en las que se interactúa con otras personas que se conectan desde una computadora o una consola.

¿Cuáles son los riesgos de los videojuegos online?

Desde el ciberacoso hasta los depredadores **online (disponible en internet)** y los costos ocultos, hay muchas preocupaciones al hacer uso de los videojuegos en línea.

1 CIBERACOSO:

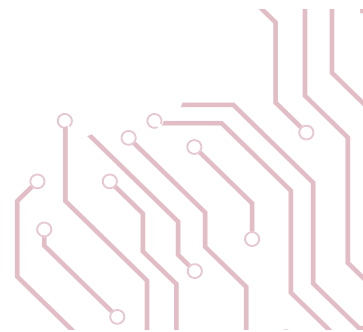
Existen distintas maneras, como “susurrar” directamente mensajes hirientes y dañinos a los jugadores o enviar **comunicación masiva no solicitada (spam)** con comentarios despectivos sobre sus víctimas a canales de chat mundiales.



2 PROBLEMAS DE PRIVACIDAD:

La naturaleza social de los juegos **online (disponible en internet)** permite a los cibercriminales manipular las conversaciones, te pueden elegir en un canal de **chat (conversación a través de internet)** general y luego empezar a enviar mensajes directos que piden información personal detallada.

Al juntar datos de los juegos y de otras fuentes, los **pirata informático (hackers)** pueden crear cuentas a tu nombre o acceder a perfiles existentes.



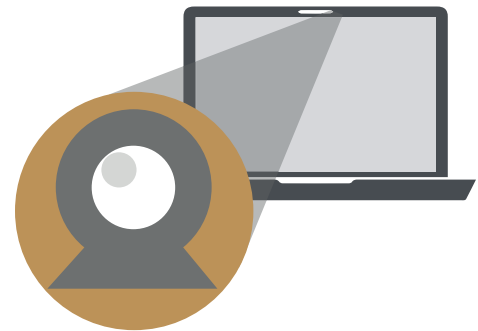
3 INFORMACIÓN PERSONAL QUE SE DEJA EN CONSOLAS, COMPUTADORAS O DISPOSITIVOS MÓVILES Y PORTÁTILES:

Los usuarios frecuentemente olvidan eliminar sus archivos e información personal en dichos equipos antes de venderlos, regalarlos o donarlos, lo que pone en riesgo su vida privada.



4 ACCIONES RELACIONADAS CON LAS WEBCAMS:

Los atacantes pueden controlar y utilizar cualquier dispositivo conectado, como una cámara de video para internet (**webcam**) o un equipo de audio para aprovecharse de ti, filtrando la información en distintos foros y páginas.

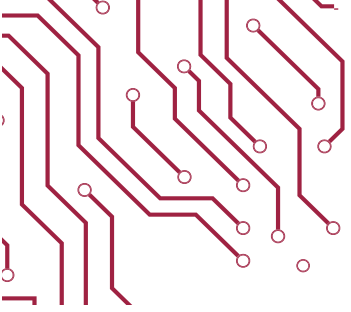


5 CARGOS OCULTOS:

Algunos juegos online utilizan un modelo de producto o servicio inicialmente gratuito (**freemium**), lo que significa que proporcionan algunos contenidos de forma gratuita, pero requieren de un pago para acceder a otras partes del juego o mejoras.

En la mayoría de los casos, se requiere una tarjeta de crédito para registrarse y jugar; el cargo se produce automáticamente si los usuarios deciden comprar nuevos artículos o servicios, lo que puede derivar en el robo de cuentas y datos.





6 PROGRAMAS DAÑINOS (MALWARE): Los troyanos pueden modificar una aplicación legítima y cargar la versión maliciosa, por ejemplo, en la tienda de aplicaciones móviles Google Play, al descargarlo, se ejecuta y toma el control del dispositivo Android de un usuario y puede convertirlo en un dispositivo infectado y controlado por un malware (**botnet**) más peligroso.

Este software malintencionado funciona con un temporizador de retardo, por lo que las víctimas no sospechan que su juego online es la fuente.

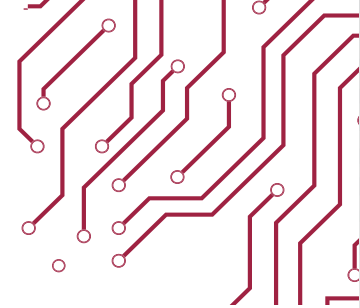


Aumentar seguridad en videojuegos en línea

- 1 CONFIGURAR MENSAJERÍA DE LOS VIDEOJUEGOS:** La mayoría de los juegos permiten a los participantes “bloquear” conversaciones y mensajes de otros usuarios; en algunos casos se realiza un reporte, por lo que para ello es bueno anotar o hacer una captura de pantalla de cualquier conversación ofensiva e informar de ella a los administradores del juego.
- 2 PROTEGER TUS DATOS:** Nunca proporciones información personal y cuida que los nombres de usuario no revelen tu identidad real, o que pudieran proporcionar tu ubicación o edad.
- 3 ELIMINA INFORMACIÓN DE TUS DISPOSITIVOS ANTES DE DESHACERTE DE ELLOS:** Debes borrar todos los datos personales de las consolas de videojuegos, tabletas electrónicas y teléfonos inteligentes, así como realizar un restablecimiento de fábrica.

Las herramientas o procedimientos pueden variar, según el tipo de dispositivo, por lo que es importante investigar cómo funcionan. Además, recuerda que algunos equipos podrían incluir zonas de almacenamiento que no se ven afectadas por las funciones de borrado.





Revisa si el aparato incluye unidades de almacenamiento compatibles con computadoras (por ejemplo, tarjetas SD), conéctalas a tu PC y elimina los datos de forma segura.



WEBCAMS:

Asegúrate que el ajuste predeterminado esté siempre en la opción de apagado, y si es posible, cúbrela con algo para evitar ser víctima de espionaje.



SUPERVISIÓN DE UN ADULTO:

Procura que los menores cuenten con el acompañamiento adecuado mientras interactúan.

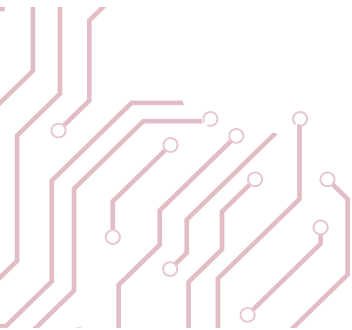


NO DEJES TUS DATOS DE TARJETAS BANCARIAS EXPUESTAS:

Evita guardar datos predeterminados de tus tarjetas de crédito; en la mayoría de los casos, si deseas comprar algo puedes hacerlo comprometidos.



EVITA DESCARGAR APLICACIONES Y JUEGOS FUERA DE LAS TIENDAS OFICIALES.



Decálogo para la ciberseguridad en videojuegos



- 1.** No jugar ni chatear con desconocidos.
- 2.** Establecer horarios de juego.
- 3.** No utilizar tu cuenta de correo electrónico personal, sino generar una nueva para jugar.
- 4.** No proporcionar datos personales, telefónicos o bancarios.
- 5.** No usar micrófono ni cámara.
- 6.** No compartir ubicación.
- 7.** Reportar cuentas agresivas o sospechosas.
- 8.** Mantener la configuración de seguridad para los niños en los dispositivos (control parental).
- 9.** En el caso de los menores de edad, jugar bajo la supervisión de adultos.
- 10.** Si detectas conductas o algún tipo de acoso, violencia o amenaza en contra de tus hijos mientras juegan, repórtalo al 088.

14.

*Seguridad
en el uso
del correo
electrónico*

El correo electrónico

Se ha convertido en el medio de comunicación oficial de muchas organizaciones. Por este medio, diariamente se distribuye información diversa, pues no solo se envían mensajes en formato de texto, también se pueden adjuntar imágenes, videos, hojas de texto, presentaciones y casi cualquier formato soportado por las distintas plataformas.

Tal diversidad conlleva un riesgo cuando el emisor de un mensaje o el receptor no atienden las medidas básicas para mantener segura la información que está en sus buzones.

Existen varias opciones para hacer uso del correo electrónico: vía web, a través de un cliente instalado en nuestra computadora, por ejemplo (Outlook de Office), y aplicaciones para dispositivos móviles.

Recomendaciones básicas:

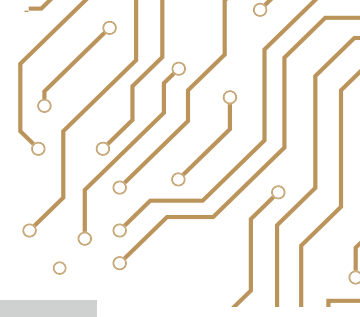
Mantener las computadoras o dispositivos actualizados, protegidos con contraseñas y bloqueados cuando no estén en uso.



Realizar un respaldo frecuente, tanto de la información como de las configuraciones de nuestro buzón de correo.

Depurar la información sensible, no mantenerla en nuestro buzón.





No compartir contraseñas de inicio de sesión ni permitir que otras personas hagan uso de nuestro buzón.



r567lol@gmail.com

Usuario

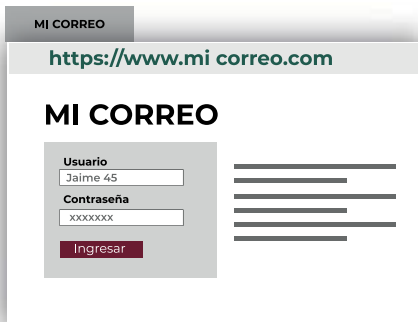
Contraseña

No abrir ni responder correos de dudosa procedencia.

En correo web

Utilizar una contraseña segura para iniciar sesión en la cuenta.

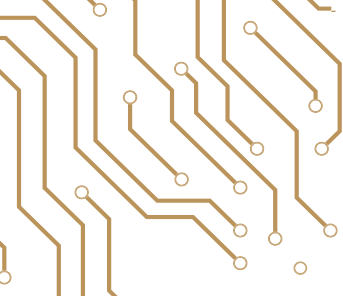
Contr4s3ñ4_S3G&r4_4235*



Tomar las precauciones con el navegador desde donde se hará la consulta, que se encuentre actualizado y que la **URL (dirección única en internet)** sea segura (inicia con **HTTPS**, protocolo de comunicación de Internet seguro y corresponde al nombre de dominio de nuestra organización o proveedor del servicio).

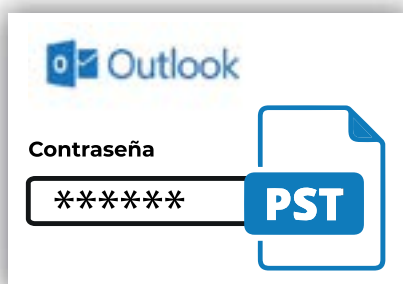
Iniciar una navegación web privada en equipos compartidos.





Uso de correo Outlook:

Asegurar que la computadora o dispositivo donde está alojado nuestro correo es seguro: tiene un antivirus actualizado y no es de uso compartido.

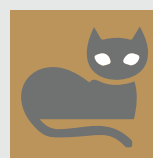


Proteger con contraseña el archivo .PST que aloja nuestra información. Se recomienda respaldarlo periódicamente dependiendo de la importancia de la información que se encuentre alojada en él.

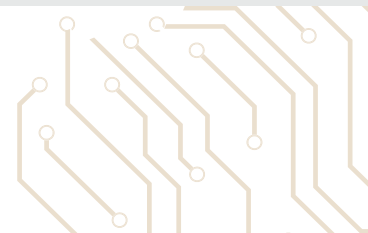
En aplicaciones para dispositivos móviles:

Instalar solo aplicaciones oficiales del proveedor del servicio o las autorizadas por tu centro de trabajo.

App



sorpresa

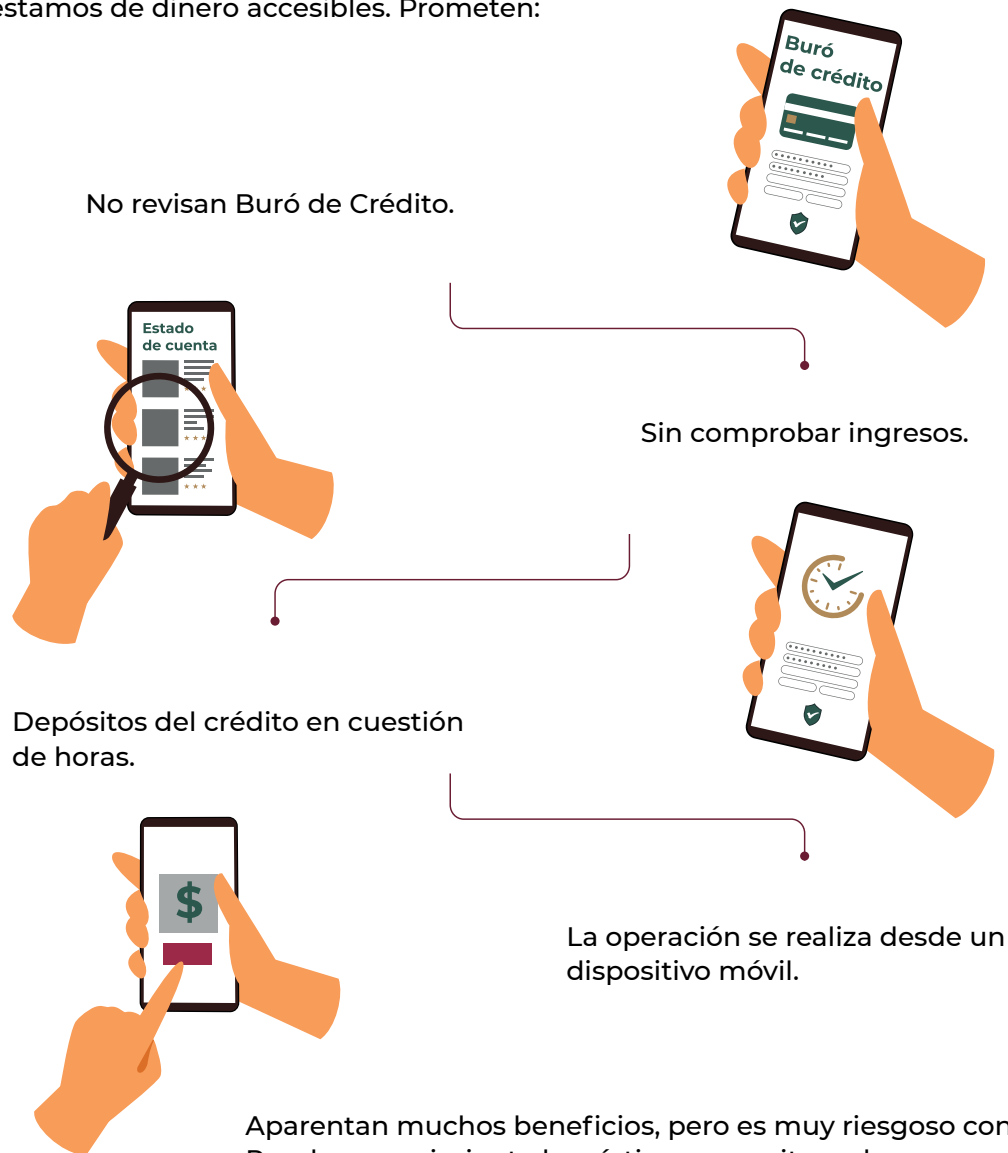


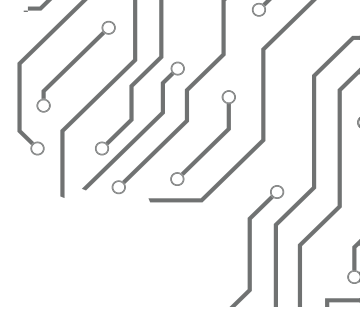
15.

*Préstamos
ilegítimos a través
de aplicaciones
móviles*

Cobranza ilegítima por amenazas de los “Montadeudas”

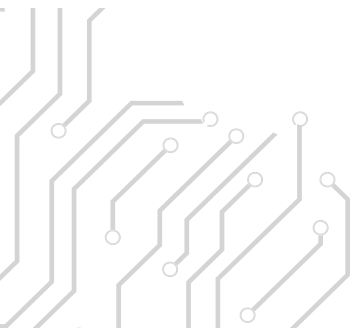
Existen aplicaciones móviles (app o apps) que otorgan supuestos préstamos de dinero accesibles. Prometen:





¿Cómo opera este tipo de cobranza ilegítima?

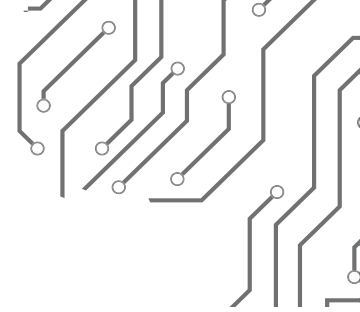
- 1 Los defraudadores atraen la atención de sus víctimas con publicidad engañosa, logrando que instalen la app de préstamos en sus dispositivos.
- 2 A cambio de proporcionar datos personales y con la información que extrajo la app instalada, se otorga el crédito.
- 3 Los cobradores usan ilegalmente los datos obtenidos para difamarlo entre sus contactos y redes sociales, hostigándolo para que cumpla y salde la cuenta pendiente.
- 4 En ocasiones, los prestamistas elaboran fotomontajes e historias falsas que comprometen la reputación de sus víctimas.
- 5 La víctima busca detener la situación, pero no existen oficinas físicas, y la posibilidad de negociar es casi nula porque son empresas falsas.
- 6 En esta problemática, los cobradores pueden aumentar los intereses de la deuda sin previo aviso.
- 7 Aunque se salde el adeudo, la exigencia de pagos pueden continuar y nunca se sabrá el destino ni el uso de la información personal extraída.



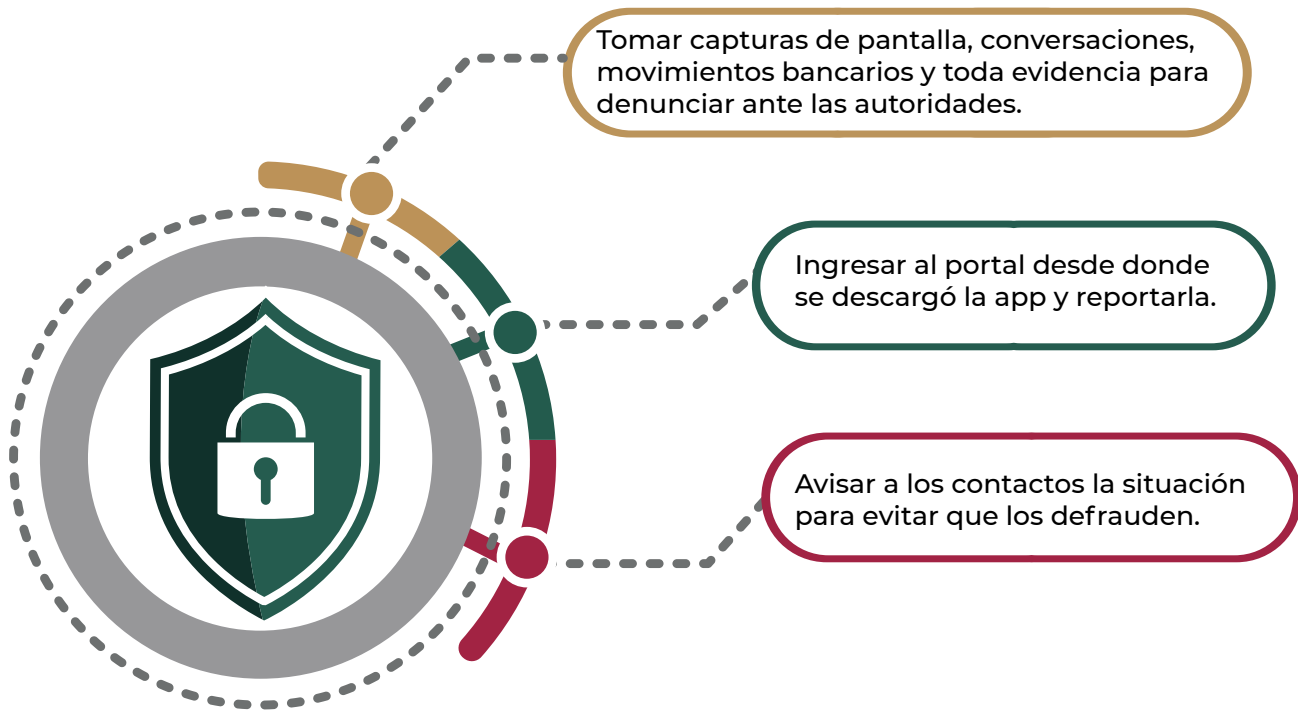
¿Qué debemos hacer para evitar ser víctimas?

- 1** No dejarse llevar por la necesidad y por la rapidez para obtener el crédito.
- 2** Evitar otorgar datos personales, identificaciones oficiales y tarjetas bancarias.
- 3** Acude únicamente a instituciones financieras reguladas por la Comisión Nacional para la Protección y Defensa de los Usuarios de Servicios Financieros (CONDUSEF), donde se puede verificar su autenticidad.
- 4** Cuando instales una app, sólo permite acceso a los recursos básicos. Cancela si te solicitan permisos para ingresar a contactos, cámara, galería de fotos, micrófono, ubicación y archivos.
- 5** Lee los comentarios y evaluaciones de otros usuarios para detectar posibles riesgos.



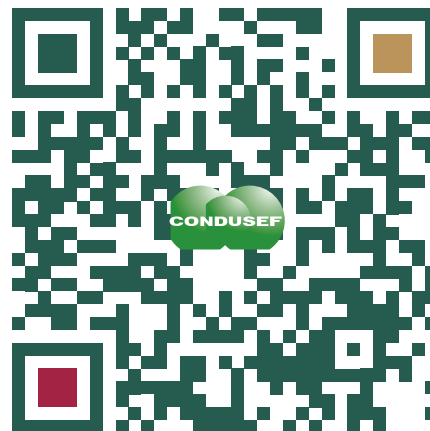


En caso de ser víctima, se recomienda:

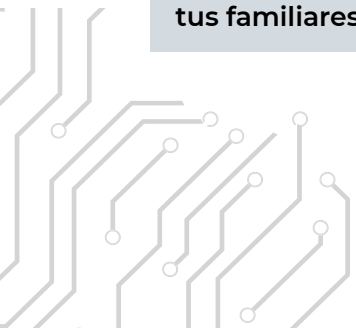


Recuerda:

Por necesidad, las personas pueden aceptar cualquier condición, permitiendo el acceso total a su información. El hecho de que una aplicación se encuentre en tiendas oficiales y cuente con publicidad atractiva, no significa que sea segura. Para este tipo de operaciones elige realizarlas físicamente en lugares establecidos y evita problemas a tus familiares y amigos.



<https://webapps.condusef.gob.mx/SIPRES/jsp/pub/index.jsp>





*Decálogo de
Ciberseguridad
de la **SSPC***

① PROTEGERÁS TU IDENTIDAD DIGITAL

Verificarás la privacidad de los sitios donde navegas; tendrás precaución en el contenido de las fotos y videos que publiques; cuidarás la información en tiempo real que compartas en redes sociales y configurarás las opciones de privacidad de los perfiles utilizados.



② UTILIZARÁS MEDIDAS DE SEGURIDAD DURANTE EL TELETRABAJO

Protegerás las redes wifi y cambiarás constantemente las contraseñas; mantendrás actualizado el software, con los parches de seguridad y utilizarás las redes privadas virtuales proporcionadas por la institución.



③ USARÁS CONTRASEÑAS SEGURAS

Utilizarás caracteres especiales, números, letras mayúsculas y minúsculas para garantizar su complejidad e incrementar su longitud, no guardarás las contraseñas de manera automática en los sitios web, cambiarás periódicamente tus contraseñas y tendrás que hacer uso responsable de ellas.



④ CUIDARÁS LOS DATOS PERSONALES QUE SE EXPONEN EN EL CIBERESPACIO

No expondrás datos personales en sitios públicos y los resguardarás con seguridad. El robo de identidad se usa para abrir cuentas de crédito, contratar líneas telefónicas y/o seguros de vida, realizar compras y cobro de seguros de salud, vida y pensiones.



⑤ NO COMPARTIRÁS NOTICIAS FALSAS

Validarás e identificarás las fuentes de información; observarás las imágenes que se exhiben, detectando si la noticia emite un juicio de opinión y/o el uso de lenguaje inapropiado.



6 PONDRÁS MÁS ATENCIÓN CUANDO COMPARTAS DATOS PERSONALES

No difundirás información personal, contraseñas y/o datos bancarios a través de correos electrónicos que desconozcas su origen para evitar la vulnerabilidad de tu seguridad, a través de la ingeniería social.



7 VERIFICARÁS OFERTAS Y PROVEEDORES CUANDO SE TRATE DE COMERCIO DIGITAL

No caerás en ofertas que no hayas solicitado y/o en productos que estén muy por debajo del costo en el mercado, sin antes verificar la información; no ingresarás a enlaces que provengan de fuentes desconocidas, si se desconoce el origen del proveedor evitarás revelar datos personales o realizar pagos por adelantado.



8 PROTEGERÁS TODOS LOS EQUIPOS INFORMÁTICOS

Realizarás copias de seguridad constantemente y emplearás almacenamiento en la nube, que incluya cifrado de alto nivel y autenticación multifactorial, para prevenir programas dañinos y que secuestren información (malware y ransomware).



9 EVITARÁS EL CIBERACOSO

No aceptarás invitaciones en redes sociales de personas que no conozcas o cuya información no identifiques, no exhibirás imágenes privadas o íntimas si el receptor no es de tu entera confianza, no compartirás información personal, económica o laboral con desconocidos.

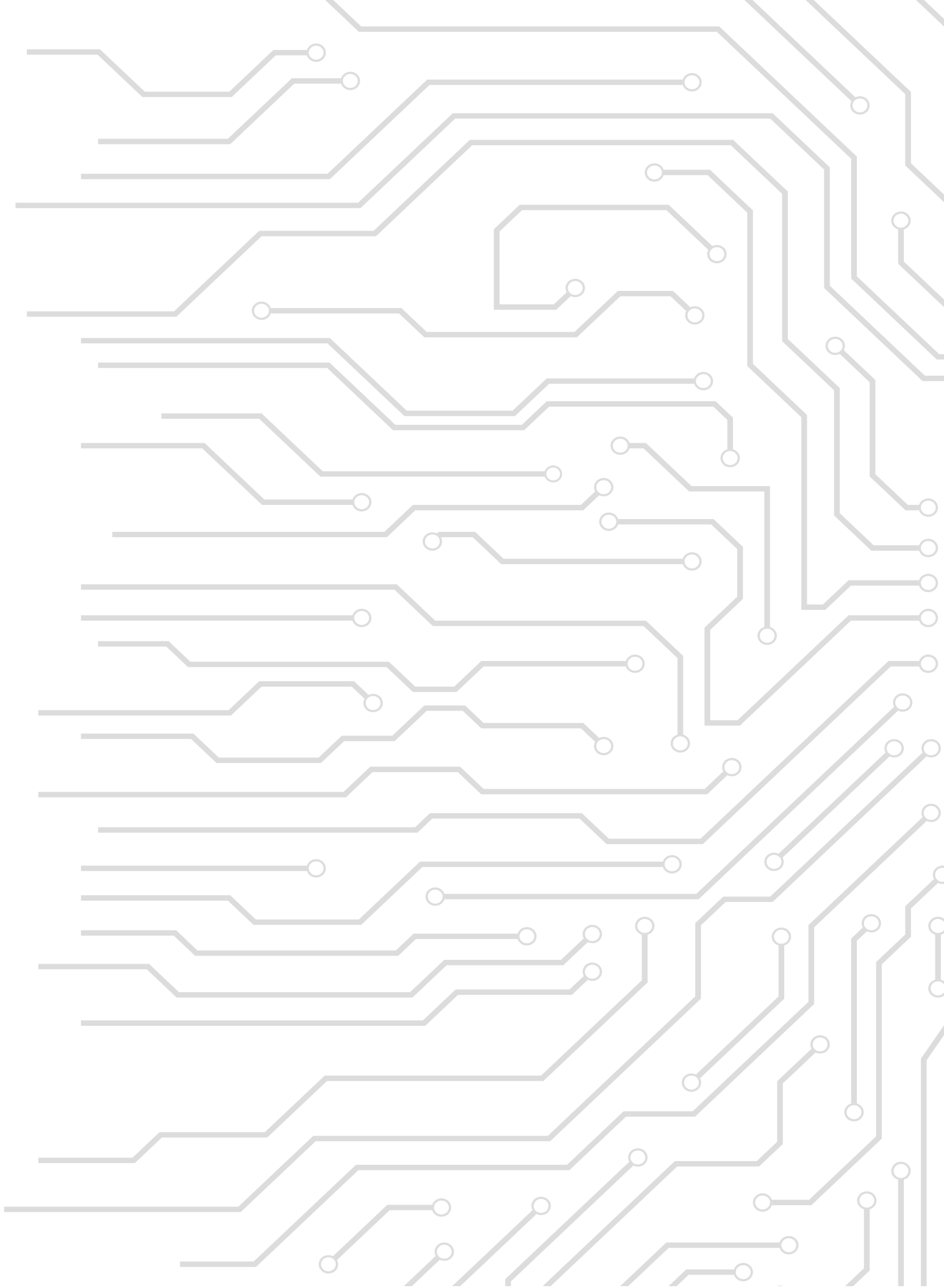


10 DENUNCIARÁS

Acudirás a instituciones que ayudan en la prevención de delitos cibernéticos, para orientación, capacitación o denunciar.

No te calles, ¡Denuncia cualquier tipo de conducta inapropiada!







GLOSARIO

| | |
|-------------------------------|--|
| Activo. | Cualquier cosa que tenga valor para la organización. |
| Activo de información. | Medios de almacenamiento, transmisión y procesamiento, sistemas de información, así como los lugares donde se encuentran estos medios y las personas que tienen acceso a ellos. |
| Activos de TIC. | Aplicativos de cómputo, bienes informáticos, soluciones tecnológicas, sus componentes, las bases de datos o archivos electrónicos y la información contenida en éstos. |
| Amenaza. | Causa potencial de un incidente no deseado, que puede ocasionar daños a un sistema u organización. |
| Autenticidad. | Propiedad de que la información fue producida, enviada, modificada o destruida por un individuo específico, o por un sistema, órgano o entidad. |
| Apps o app. | Aplicaciones móviles, aplicación móvil. |
| Bitcoin. | Moneda virtual. |
| Bluetooth. | Conexión inalámbrica de corto alcance. |
| Botnet. | Dispositivos infectados y controlados por malware. |
| CD. | Disco compacto |
| Chat. | Conversación a través de internet. |
| Ciberacoso. | Acoso o intimidación por medio de las tecnologías digitales. |
| Cibercriminal. | Persona que usa el Internet para cometer delitos de índole diversa. |
| Ciberdefensa. | Es el conjunto de recursos, políticas, conceptos de seguridad, salvaguardas de seguridad, directrices, métodos de gestión del riesgo, acciones, investigación y desarrollo, formación, prácticas idóneas, seguros y tecnologías que pueden utilizarse buscando la disponibilidad, integridad, autenticación, confidencialidad y no repudio, con el fin de proteger a los usuarios y los activos de la organización en el ciberespacio. |



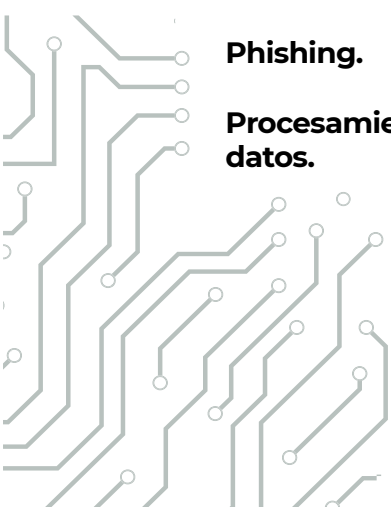
GLOSARIO

| | |
|----------------------------------|---|
| Ciberdelincuentes. | Persona que buscará sacar beneficio de los fallos de seguridad. |
| Ciberseguridad. | El proceso de proteger la información previniendo, detectando y respondiendo a los ataques. |
| Cibervenganza. | Aquellas conductas que se realizan utilizando los medios cibernéticos. |
| Ciberviolencia. | Violencia digital contra las mujeres y niñas mediante las redes sociales. |
| Confidencialidad. | Propiedad de que la información no está disponible o revelada a un individuo, sistema, organismo o entidad no autorizados y acreditados. |
| Continuidad del negocio. | Capacidad estratégica y táctica de un órgano o entidad para planificar y responder a incidentes e interrupciones del negocio, minimizando sus impactos y recuperando pérdidas de activos de información de actividades críticas, con el fin de mantener sus operaciones a un nivel aceptable, previamente definido. |
| Cookie. | Archivo temporal de internet. |
| Disponibilidad. | Información que debe encontrarse a disposición de quienes deben acceder a ella, ya sean personas, procesos, aplicaciones, y el acceso a ésta debe hacerse por personas autorizadas en el momento que así lo requieran. |
| Dumpster diving. | Técnica de investigar en la basura. |
| Encriptar. | Ocultar datos mediante una clave. |
| Evento de ciberseguridad. | Un cambio de seguridad cibernética que puede tener un impacto en las operaciones de la organización (incluida la misión, las capacidades o la reputación). |
| Exploit. | Ataque que aprovecha las vulnerabilidades tecnológicas. |
| Fake news. | Noticias falsas. |



GLOSARIO

| | |
|-------------------------------------|---|
| Freemium. | Producto o servicio inicialmente gratuito. |
| Google Play. | Tienda de aplicaciones móviles. |
| Hacker. | Pirata informático. |
| HTTPS. | Protocolo de comunicación de Internet seguro. |
| Identidad digital. | Son todas las acciones que identifican a las personas en Internet. |
| Impacto. | Cambio adverso en el nivel obtenido de los objetivos del negocio. |
| Incidente de ciberseguridad. | Un evento de seguridad cibernética que se ha determinado que tiene un impacto en la organización que provoca la necesidad de respuesta y recuperación. |
| Infraestructura de TIC. | El hardware, software, redes e instalaciones requeridas para desarrollar, probar, proveer, monitorear, controlar y soportar los servicios de TIC. |
| Integridad. | Supone que la información se mantenga inalterada ante accidentes o intentos maliciosos. Sólo se podrá modificar la información mediante autorización. |
| Malware. | Software malintencionado. |
| Niveles de servicio. | El establecimiento en un lenguaje no técnico del servicio brindado, incluyendo al menos la definición, disponibilidad, calidad, tiempos de respuesta y solución. |
| Online. | Disponible en internet. |
| Phishing. | Técnica de engaño para obtener información de las personas. |
| Procesamiento de datos. | Cualquier ordenación o tratamiento de datos (elementos básicos de información) que se lleva a cabo de manera automática por medio de sistemas o aplicativos de cómputo. |



GLOSARIO




| | |
|---|--|
| Propiedad intelectual. | Conjunto de derechos de autor, personales (morales) y patrimoniales (económicos) que corresponden a los autores sobre las obras de su creación. |
| Pruebas de vulnerabilidades. | Son un tipo de prueba de software que se realiza para evaluar los riesgos de seguridad en un software. |
| Ransomware. | Programa informático malicioso que encripta información digital. |
| Riesgos de la seguridad de la información. | Potencial asociado con la explotación de una o más vulnerabilidades de un activo de información o un conjunto de dichos activos, por una o más amenazas, con un impacto negativo en el negocio de la organización. |
| Scam. | Estafas por medios electrónicos. |
| Seguridad de la información. | La capacidad de preservar la confidencialidad, integridad y disponibilidad de la información, así como la autenticidad, confiabilidad, trazabilidad y no repudio de la misma. |
| Sexting. | Mensajeo por medios electrónicos con contenido de tipo erótico. |
| SD. | Tarjeta de almacenamiento removible. |
| Shift. | Tecla para mayúsculas y caracteres superiores. |
| Smartphone. | Teléfono móvil inteligente. |
| SMS. | Mensaje de texto SMS. |
| Software. | Programa informático. |
| Spam. | Comunicación masiva no solicitada. |
| Spoofing. | Usurpar una identidad electrónica para cometer delitos. |
| Spyware. | Programa informático malicioso oculto que registra información. |
| Tablet. | Tableta electrónica. |



GLOSARIO

| | |
|------------------|--|
| Tip. | Recomendación. |
| Trashing. | Técnica de investigar en la basura. |
| URL. | Dirección única en internet. |
| Vishing. | Llamada fraudulenta que busca obtener datos bancarios. |
| Web. | Conjunto de información en internet. |
| Webcam. | Cámara de video para internet. |
| WhatsApp. | Aplicación para mensajería multimedia. |
| WiFi. | Red inalámbrica. |

DIRECTORIO DE UNIDADES

| Entidad  | Institución  | Teléfono  | |
|---|---|--|---------------------|
| Aguascalientes | Secretaría | 4499102055 | 6605,1710, 1711 |
| Baja California | Secretaría | 6868373900 | 13862 |
| Baja California Sur | Secretaría | 6121750400 | 1053 |
| Baja California Sur | Procuraduría | 6121655280 | |
| Campeche | Secretaría | 9818119106 | 10052, 10053, 10054 |
| Chiapas | Secretaría | 9616113958 | 31200 |
| Chihuahua | Secretaría | 6144293300 | 10955 |
| Chihuahua | Fiscalía | 6144293300 | 23010 |
| Ciudad de México | Secretaría | 5552425100 | 5086 |
| Ciudad de México | Fiscalía | 5552426489 | 6489 |
| Coahuila | Secretaría | 8444389800 | 7946 |
| Coahuila | Fiscalía | 8444380700 | 7579 |
| Colima | Secretaría | 3123120301 | 227 |
| Durango | Secretaría | 6182040400 | 49003 |
| Durango | Fiscalía | 6181373730 | 73618 |
| Estado de México | Secretaría | 7222758300 | 10163 |
| Guanajuato | Secretaría | 4727485200 | 19013 |
| Guerrero | Secretaría | 7474719201 | 10218 |
| Hidalgo | Secretaría | 8007652423 | |
| Hidalgo | Procuraduría | 7717174796 | 10461 |
| Michoacán | Secretaría | 4433228100 | 10211 |
| Michoacán | Fiscalía | 8008908106 | |
| Morelos | Secretaría | 7776047074 | |
| Nayarit | Secretaría | 3113426703 | |
| Nayarit | Fiscalía | 3111296000 | |
| Nuevo León | Secretaría | 8120332870 | 3632 |
| Oaxaca | Secretaría | 9515015045 | 32061, 32062, 32063 |
| Puebla | Secretaría | 2222138150 | 8136 |
| Quintana Roo | Secretaría | 9988914051 | |
| Quintana Roo | Fiscalía | 9988817150 | 2245 |
| San Luis Potosi | Secretaría | 4442550103 | |
| Sinaloa | Fiscalía | 6677142833 | |
| Sonora | Secretaría | 6622594500 | 13303 |
| Tabasco | Fiscalía | 9933136550 | 4264 |
| Tamaulipas | Secretaría | 8343186200 | 16099 |
| Tamaulipas | Fiscalía | 4431400022 | |
| Tlaxcala | Secretaría | 2464652057 | |
| Veracruz | Secretaría | 2288418000 | 10035 |
| Yucatán | Secretaría | 9999303200 | 49211 |
| Yucatán | Fiscalía | 9999303250 | 41184 |
| Zacatecas | Secretaría | 4924914075 | |

DE POLICÍA CIBERNÉTICA

Correo oficial

policia.cibernetica@aguascalientes.gob.mx
policiacibernetica@seguridadbc.gob.mx
pepcibernetica@gmail.com
cibernetica@pgjebcs.gob.mx
unidad.cibernetica@ssp.campeche.gob.mx
cibernetica@sspc.chiapas.gob.mx
ciberpolicia.sspe@chihuahua.gob.mx
delitos.electronicos@chihuahua.gob.mx
policia.cibernetica@ssc.cdmx.gob.mx
ciberneticapdi@fgjcdmx.gob.mx
policiaciberneticoahuila@gmail.com
policiacibernetica.fge@coahuila.gob.mx
policiacibernetica@gobiernocolima.gob.mx
unidad.cibernetica@durango.gob.mx
udai@durango.gob.mx
cibernetica.edomex@ssedomex.gob.mx
policiaciberneticafspe@guanajuato.gob.mx
policiacibernetica@guerrero.gob.mx
ssph.cibernetica@hidalgo.gob.mx
policiaciberneticapgj@hidalgo.gob.mx
policia.ciberneticassp@michoacan.gob.mx
delito.cibernetico@aic.fiscaliamichoacan.gob.mx
unidadcibernetica@morelos.gob.mx
pcibernetica@nayarit.gob.mx
policiacibernetica@fiscalia general.nayarit.gob.mx
ciberpol.fc.ssp@nuevoleon.gob.mx
denunciacibernetica@sspo.gob.mx
ga.delitosciberneticos@puebla.gob.mx
policiaciberneticaqroo@policiaquintanaroo.com.mx
coord.inteligencia.dgpdi@fgeqroo.gob.mx
ciberprevencion@sspslp.gob.mx
inteligenciapie@gmail.com
ciberssp@sonora.gob.mx
denunciadi@fiscaliatabasco.gob.mx
policiacibernetica.ssp@tamaulipas.gob.mx
policiacibernetica.fgj@fgjtam.gob.mx
policia.cibernetica@tlaxcala.gob.mx
policiacientificapre@veracruz.gob.mx
cibernetica.pei.ssp@yucatan.gob.mx
policia.cibernetica@yucatan.gob.mx
cibernetica.ssp@zacatecas.gob.mx



**GOBIERNO DE
MÉXICO**

SEGURIDAD

SECRETARÍA DE SEGURIDAD
Y PROTECCIÓN CIUDADANA



**GOBIERNO DE
MÉXICO**

SEGURIDAD

**SECRETARÍA DE SEGURIDAD
Y PROTECCIÓN CIUDADANA**